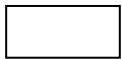
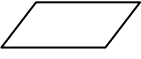





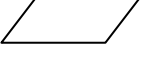
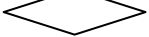

แบบทดสอบหลังเรียน
หน่วยการเรียนรู้ที่ 4 การเขียนผังงาน

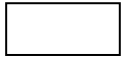
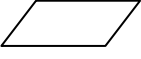


คำชี้แจง ให้นักเรียนเลือกคำตอบที่ถูกต้องที่สุดเพียงข้อเดียวแล้วทำเครื่องหมาย **X** ลงในกระดาษคำตอบ

1. สถาบันใดเป็นผู้กำหนดสัญลักษณ์ในการออกแบบผังงานโปรแกรม
 - ก. ANSI
 - ข. NAIS
 - ค. NIDA
 - ง. LOGO

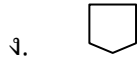
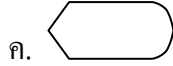
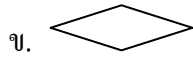
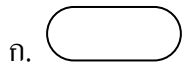
2. ข้อใดอธิบายความหมายของผังงานได้ถูกต้อง
 - ก. การอธิบายลำดับขั้นตอนการทำงานในลักษณะสัญลักษณ์รูปภาพ
 - ข. การอธิบายลำดับขั้นตอนวิธีการแก้ปัญหาในลักษณะของคำพูด
 - ค. การอธิบายขั้นตอนการทำงานอย่างละเอียด
 - ง. การอธิบายขั้นตอนการทำงานด้วยคำสั่งร่วมกันรูปภาพ

3. สัญลักษณ์ที่แสดงขั้นตอนการประมวลผลข้อมูล คือข้อใด
 - ก. 
 - ข. 
 - ค. 
 - ง. 

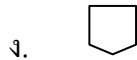
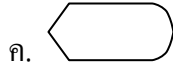
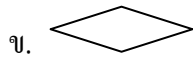
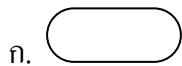
4. สัญลักษณ์แสดงขั้นตอนการตรวจสอบเงื่อนไขการทำงาน คือข้อใด
 - ก. 
 - ข. 
 - ค. 
 - ง. 

5. สัญลักษณ์ที่แสดงการรวมทิศทางการทำงานของงานเพื่อหลีกเลี่ยงการตัดกันของผังงานคือข้อใด
 - ก. 
 - ข. 
 - ค. 
 - ง. 

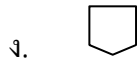
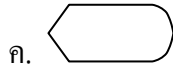
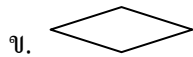
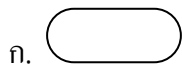
6. สัญลักษณ์ที่แสดงขั้นตอนการแสดงผลพร้อมออกทางจอภาพคือข้อใด



7. สัญลักษณ์ที่แสดงขั้นตอนการเชื่อมต่อจุดหน้ากระดาษ คือข้อใด



8. สัญลักษณ์ที่แสดงถึงจุดเริ่มต้นและจุดสิ้นสุดการทำงานของโปรแกรม คือข้อใด



9. ข้อใดกล่าวถึงการเคลื่อนของผังงาน โดยทั่วไปได้ถูกต้อง

ก. เคลื่อนที่จากล่างขึ้นบน

ข. เคลื่อนที่จากบนลงล่าง

ค. เคลื่อนที่จากขวาไปซ้าย

ง. เคลื่อนที่จากตำแหน่งใดก็ได้

10. ข้อใดคือลักษณะโปรแกรม โครงสร้าง

ก. มี 3 รูปแบบคือ เลือกทำ ทำซ้ำ สลับตำแหน่ง

ข. สามารถกำหนดตำแหน่งไปทำงานที่คำสั่งใดก็ได้

ค. มีทางเข้าทางเดียว ออกจากโปรแกรมได้หลายทาง

ง. มีการทำงานเป็นลำดับ มีการตรวจสอบการทำงาน แบบเลือกทำ และทำซ้ำ