

ใบงานที่ ๒

เรื่อง การสร้างชิ้นงานด้วยโปรแกรมคอมพิวเตอร์

จุดประสงค์

๑. นำความรู้ที่ได้รับสร้างชิ้นงานได้อย่างถูกต้องตามหลักการออกแบบสื่อสิ่งพิมพ์
๒. เข้าใจหลักการกำหนดชนิดไฟล์ในการส่งชิ้นงาน
๓. เข้าใจการเตรียมงานก่อนส่งโรงพิมพ์และการจัดการภาพสำหรับงานพิมพ์

กิจกรรม

๑. ให้นักเรียนออกแบบชิ้นงานแผ่นพับเกี่ยวกับเรื่องที่น่าสนใจมา ๑ ชิ้นงาน
๒. ให้นักเรียนออกแบบปก Portfolio มา ๑ ชิ้นงาน