

แบบทดสอบก่อนเรียน
หน่วยการเรียนรู้ที่ 6 การสร้างชิ้นงานด้วยภาษาโลโก้



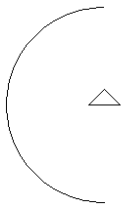
คำชี้แจง ให้นักเรียนเลือกคำตอบที่ถูกต้องที่สุดเพียงข้อเดียวแล้วทำเครื่องหมาย X ลงในกระดาษคำตอบ

1. คำสั่งในข้อใดที่ทำให้เกิดผลลัพธ์ดังรูปด้านล่างนี้



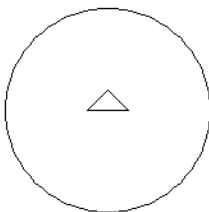
- ก. circle 180
- ข. arc 180 100
- ค. repeat 180 [fd 1 rt 1]
- ง. repeat 360 [fd 1 rt 1]

2. คำสั่งในข้อใดที่ทำให้เกิดผลลัพธ์ดังรูปด้านล่างนี้



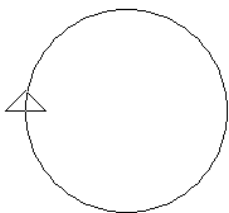
- ก. circle 180
- ข. arc 180 100
- ค. repeat 180 [fd 1 rt 1]
- ง. repeat 360 [fd 1 rt 1]

3. คำสั่งในข้อใดที่ทำให้เกิดผลลัพธ์ดังรูปด้านล่างนี้



- ก. circle 180
- ข. arc 180 100
- ค. repeat 180 [fd 1 rt 1]
- ง. repeat 360 [fd 1 rt 1]

4. คำสั่งในข้อใดที่ทำให้เกิดผลลัพธ์ดังรูปด้านล่างนี้



- ก. circle 100
 - ข. circle2 100
 - ค. arc 360 100
 - ง. arc2 360 100
5. คำสั่งในข้อใดที่ทำให้เกิดผลลัพธ์ดังรูปด้านล่างนี้



- ก. circle 180 30
 - ข. arc 360 30
 - ค. Ellipse 30 100
 - ง. Ellipse 100 30
6. คำสั่งภาษาโลโก้ในข้อใดที่ใช้ในการแสดงผลข้อความว่า Chaibadan บนหน้าจอการทำงานได้
- ก. make 'chaibadan
 - ข. print 'chaibadan
 - ค. label 'chaibadan
 - ง. random 'chaibadan
7. คำสั่งภาษาโลโก้ในข้อใดที่ใช้ในการสุ่มค่าในการทำงานในช่วงจำนวนไม่เกิน 30 หน่วยคือข้อใด
- ก. make 30
 - ข. print 30
 - ค. label 30
 - ง. random 30

8. คำสั่งที่กำหนดให้จอภาพอยู่ในรูปแบบ 3 มิติ คือข้อใด
- ก. rightroll
 - ข. lefttroll
 - ค. perspective
 - ง. setpitch
9. คำสั่งในข้อใดคือคำสั่งกำหนดค่ามุมก้มมุมเงยในแนวตั้ง
- ก. rightroll
 - ข. lefttroll
 - ค. perspective
 - ง. setpitch
10. คำสั่งในข้อใดคือคำสั่งการหมุนด้านขวาในแนวตั้ง
- ก. rightroll
 - ข. lefttroll
 - ค. perspective
 - ง. setpitch