

แบบทดสอบก่อนเรียน

หน่วยการเรียนรู้ที่ 5 การสร้างกระบวนการ



คำชี้แจง ให้นักเรียนเลือกคำตอบที่ถูกต้องที่สุดเพียงข้อเดียวแล้วทำเครื่องหมาย **X** ลงในกระดาษคำตอบ

- ข้อใดคือความหมายของกระบวนการ
ก. คำสั่งต่าง ๆ ที่สั่งเต้าให้ทำงาน
ข. ชุดคำสั่งที่สั่งให้คอมพิวเตอร์ทำงาน
ค. คำสั่งที่เต้ารู้จัก
ง. คำสั่งต่าง ๆ ที่รวมกันเป็นชุดคำสั่งและสั่งให้เต้าทำงาน
- ข้อใดคือวิธีการเริ่มสร้างกระบวนการในภาษาโลโก้โดยไม่เข้าสู่หน้าต่าง Editor
ก. file ชื่อกระบวนการ [คำสั่ง]
ข. edit ชื่อกระบวนการ
ค. begin (ชื่อกระบวนการ)
ง. create (ชื่อกระบวนการ)
- ปุ่มในข้อใด เป็นปุ่มคำสั่งที่ใช้ในการเรียกใช้หน้าต่าง Editor เพื่อใช้ในการสร้างกระบวนการได้
ก.
ข.
ค.
ง.
- รูปแบบกระบวนการที่ถูกต้องในการสร้างที่หน้าต่าง Editor คือข้อใด
ก. ขึ้นต้นด้วย End ชื่อกระบวนการ และลงท้ายด้วย To ชื่อกระบวนการ
ข. ขึ้นต้นด้วย To ชื่อกระบวนการ และลงท้ายด้วย End
ค. ขึ้นต้นด้วย End ชื่อกระบวนการ และลงท้ายด้วย To
ง. ขึ้นต้นด้วย To ชื่อกระบวนการ
- การสร้างกระบวนการ นิยมพิมพ์คำสั่งหรือชุดคำสั่งในส่วนใดของโปรแกรม
ก. ช่องป้อนคำสั่ง
ข. หน้าต่าง Editor
ค. หน้าต่าง MSWLogo
ง. หน้าต่าง ommander

6. บันทึกเพิ่มกระบวนความใช้คำสั่งใด
- ก. File => Save
 - ข. Bitmap => Save
 - ค. Open => Save
 - ง. Edit => Save
7. คำสั่งในข้อใด ใช้เรียกข้อมูลของกระบวนความที่บันทึกเก็บไว้ออกมาแก้ไข
- ก. File => Load
 - ข. Bitmap => Load
 - ค. Open => Load
 - ง. Edit => Load
8. เพิ่มข้อมูลที่มีการบันทึกกระบวนความจะได้ File ที่มีนามสกุลอะไร
- ก. .xls
 - ข. .lgo
 - ค. .doc
 - ง. .ppt
9. ที่เมนู File คลิกคำสั่ง New เป็นขั้นตอนใดในการสร้างกระบวนความ
- ก. เชื่อมต่อกระบวนความ
 - ข. เริ่มสร้างกระบวนความใหม่
 - ค. เริ่มต้นลบกระบวนความเดิมออกจากโปรแกรม
 - ง. เรียกดูเพิ่มกระบวนความใหม่ทั้งหมดที่มีอยู่ในโปรแกรม
10. ข้อใดคือรูปแบบการใช้คำสั่ง Repeat ในการสั่งกระบวนความชื่อ square ทำซ้ำ 10 รอบ
- ก. Repeat 10 [กระบวนความ]
 - ข. Repeat 10 ชื่อกระบวนความ
 - ค. Repeat 10 “ชื่อกระบวนความ
 - ง. Repeat 10 :ชื่อกระบวนความ