

ใบงานที่ 1 เรื่อง สร้างงานภาพด้วยตัวแปร

คำชี้แจง ศึกษาใบความรู้เรื่อง "การสร้างชิ้นงานด้วยโลโก้" จดชุดคำสั่งทั้งหมดไว้ในสมุดจด แล้วทดลองปฏิบัติการสร้างภาพเคลื่อนไหวจากตัวอย่าง ต่อไปนี้

- ตัวอย่าง
1. วิธีทำรูปบ้าน
 2. การสร้างภาพเคลื่อนไหว

1. เปิดโปรแกรม MSWLogo ใช้ชุดคำสั่งในใบความรู้ทดลองสร้างแล้วดูผลลัพธ์ ที่ละโปรแกรม
2. รวบรวมสิ่งที่แก้ไขโปรแกรม ให้ได้ผลลัพธ์แตกต่างออกไป

การบ้าน ให้นักเรียนออกแบบสิ่งของหรือรูปทรง ที่สามารถเคลื่อนไหวได้ แล้วเขียนชุดคำสั่งทั้งหมดในลักษณะโปรแกรมย่อยไว้ในสมุดจด นำมาส่งและทดลองปฏิบัติในชั่วโมงต่อไป