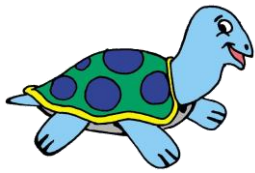


ใบงานที่ 3 เริ่มต้นใช้งานภาษาโลโก้

ชื่อ..... ชั้น..... เลขที่.....

1. **อะไรอยู่ตรงไหน** เมื่อพิมพ์ CS (Clear Screen) และ กดแป้น ENTER ↵ เพื่อแสดงตัวเต่า ณ ตำแหน่งกึ่งกลางจอภาพซึ่งเป็นบ้านของเต่า หรือที่เรียกว่า บ้าน (**home**) (2 คะแนน)

ช่วยตอบหน่อย....!



คำถาม

หัวของเต่าโลโก้อยู่ตำแหน่งหมายเลข.....

หางของเต่าโลโก้อยู่ตำแหน่งหมายเลข.....

2. **ให้ลองทำ** อยากู้อัจจะว่าเต่าจะทำอะไรเมื่อพิมพ์คำสั่งต่อไปนี้ในช่องป้อนคำสั่ง ตามลำดับ (5 คะแนน)

- 4.1 พิมพ์ FD 120 กดแป้น Enter ผลที่ได้คือ.....
- 4.2 พิมพ์ RT 60 กดแป้น Enter ผลที่ได้คือ.....
- 4.3 พิมพ์ FD 100 กดแป้น Enter ผลที่ได้คือ.....
- 4.4 พิมพ์ BK 80 กดแป้น Enter ผลที่ได้คือ.....
- 4.5 พิมพ์ LT 90 กดแป้น Enter ผลที่ได้คือ.....

3. **รูปอะไร** ให้ป้อนคำสั่งต่อไปนี้ แล้วสังเกตผลลัพธ์ที่ได้ และวาดผลลัพธ์ลงในช่องว่างด้านล่าง (2 คะแนน)

CS
FD 100
RT 45
FD 100
HOME

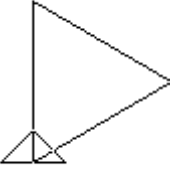
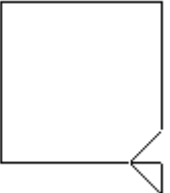
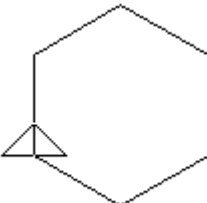
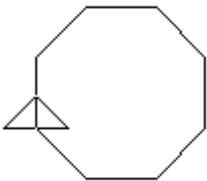
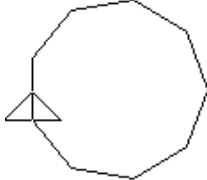
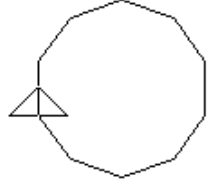


วาดรูปผลลัพธ์ที่ได้



4. ทำได้หรือเปล่า

4.1 ค้นหาคำตอบของจำนวนด้าน มุมเหลี่ยม และวิธีการสร้างรูป ที่กำหนดไว้ในตารางด้วยเต๋าโลโก้ แล้วบันทึกคำตอบในช่องว่าง ใ้บันทึกผลงานในรูปแบบภาพกราฟิกตามชื่อภาพที่กำหนดไว้ในตาราง เก็บไว้ในโฟลเดอร์ของนักเรียน เช่น st3107 (18 คะแนน)

รูปเหลี่ยม	ชื่อ	จำนวนด้าน	มุมเหลี่ยม (องศา)	คำสั่งให้เต๋าโลโก้ทำงาน
	Triangle	3	120 มุมเหลี่ยม	Fd 100 rt 120 Fd 100 rt 120 Fd 100 rt 120
				
				
				
				
				



4.2 ให้นักเรียนศึกษาข้อมูลที่ได้ทำเสร็จแล้วจากตารางข้างบนแล้วตอบคำถามดังนี้ (2 คะแนน)

1) ให้นักเรียนวิเคราะห์ข้อมูลจากผลลัพธ์ที่ได้ในตารางข้างต้น ในความสัมพันธ์ของจำนวนด้านและค่าของมุมว่ามีความสัมพันธ์กันกันอย่างไร

.....
.....
.....

2) ให้นักเรียนเขียนความสัมพันธ์ของจำนวนด้านและค่าของมุม ให้เป็นทฤษฎีความสัมพันธ์ที่เกี่ยวข้องกับรูปทรงเรขาคณิตต่าง ๆ ในตารางข้างต้น

.....
.....
.....

5. **ใครรู้บ้าง** ถ้าสั่งเต๋าด้วยคำสั่งต่อไปนี้ แล้วสังเกตผลลัพธ์ที่ได้ และวาดผลลัพธ์ลงในช่องว่างด้านล่าง (2 คะแนน)

- CS
- FD 50
- RT 90
- PU
- FD 50
- RT 90
- PD
- FD 50
- LT 90
- FD 30
- LT 90
- FD 50
- PU
- HOME



วาดรูปผลลัพธ์ที่ได้

คะแนนเต็ม 30 คะแนน คะแนนที่ได้ คือ.....คะแนน



เกณฑ์การให้คะแนน

ข้อที่ 1 - 4 นักเรียนตอบคำถามได้ถูกต้องได้ข้อละ 1 คะแนน

ข้อที่ 5 - 6 นักเรียนสามารถปฏิบัติได้ผลลัพธ์ตามที่กำหนดจากคะแนน 2 คะแนน ดังนี้

2 คะแนน สามารถพิมพ์คำสั่งภาษาโลโก้ และได้ผลลัพธ์ชิ้นงานที่ถูกต้อง

1 คะแนน สามารถพิมพ์คำสั่งภาษาโลโก้ แต่ได้ผลลัพธ์ชิ้นงานที่ไม่ถูกต้อง

0 คะแนน ไม่สามารถพิมพ์คำสั่งเพื่อสร้างชิ้นงานได้เลย