


บทที่ 16

แทรกคำสั่ง HTML และภาษาสคริปต์ (Script)

ในการออกแบบสร้างเว็บเพจด้วย Dreamweaver นอกจากจะใช้มุมมอง Design แล้ว อีกมุมมองหนึ่งที่มีความสำคัญเช่นกันก็คือมุมมอง Code ซึ่งมีหน้าตาคล้ายกับโปรแกรมแก้ไขข้อความ (text editor) สำหรับให้คุณแทรกคำสั่ง HTML หรือคำสั่งภาษาสคริปต์ต่างๆ ได้ นอกจากนั้น โปรแกรมยังมีเครื่องมือที่ช่วยให้การเพิ่ม, ตรวจสอบ และแก้ไขคำสั่งทำได้โดยง่ายอีกด้วย

ใช้งานมุมมอง Code

การเปิดมุมมอง Code ของเว็บเพจ ทำได้โดยใช้วิธีหนึ่งคือ

- คลิกปุ่ม  บนทูลบาร์ Document
- เลือกคำสั่ง View >Code
- เลือกคำสั่ง View>Switch Views เพื่อสลับระหว่างมุมมอง Code และมุมมอง Design

แทรกคำสั่ง HTML โดยใช้ Code Hint

ตามปกติการเขียนคำสั่งภาษา HTML จะต้องใช้ความรู้เรื่องโครงสร้างของแท็ก, ชื่อแท็ก, ชื่อแอตทริบิวต์, และค่าที่ถูกต้องของแอตทริบิวต์แต่ละตัว อย่างไรก็ตาม Dreamweaver มีเครื่องมือ Code Hint สำหรับช่วยให้คุณใส่ข้อมูลเหล่านี้ได้อย่างง่ายๆ และช่วยลดความผิดพลาดอีกด้วย ขั้นตอนทั่วไปในการแทรกคำสั่ง HTML ด้วย Code Hint มีดังนี้

1. วางเคอร์เซอร์ตรงตำแหน่งที่ต้องการแทรกคำสั่ง แล้วพิมพ์เครื่องหมาย <(เครื่องหมายนี้เป็นตัวอักษรเริ่มต้นของแท็ก HTML ทุกคำสั่ง)

2. โปรแกรมจะแสดงรายชื่อแท็กขึ้นมา ซึ่งคุณสามารถเลือกทำอย่างใดอย่างหนึ่งดังนี้

- พิมพ์คำสั่งเองต่อไปจนครบ โดยไม่สนใจรายชื่อแท็กที่โปรแกรมแสดง
- เลือกแท็กจากรายการ โดยคลิกชื่อแท็กแล้วกดคีย์ ENTER (หรือดับเบิลคลิกบนแท็กนั้น)

3. โปรแกรมจะแทรกแท็กดังกล่าวเข้ามาให้ ซึ่งคุณสามารถเลือกทำอย่างใดอย่างหนึ่งดังนี้

- ถ้าแท็กดังกล่าวไม่มีแอตทริบิวต์ ก็พิมพ์เครื่องหมาย >เพื่อจบคำสั่ง
- ถ้าเป็นแท็กที่ต้องกำหนดแอตทริบิวต์ ก็กดคีย์ SPACE (เคาะเว้นวรรค)

4. โปรแกรมจะแสดงรายชื่อแอตทริบิวต์ที่ใช้ได้สำหรับแท็กนี้ขึ้นมาให้เลือก (คล้ายขั้นตอนที่ 2)

5. หลังจากแอตทริบิวต์แล้วก็จะต้องกำหนดค่าโดยทำได้ 2 วิธีเช่นกัน คือ

- เลือกค่าแอตทริบิวต์จากรายการในทำนองเดียวกัน โดยค่าบางอย่าง เช่น สี จะมีตารางสีให้เลือกหรือถ้าเป็นชื่อไฟล์ก็จะมีปุ่ม Browse ให้คลิกเพื่อไปเลือกไฟล์ได้

● สำหรับค่าที่เป็นตัวเลขคุณจะต้องพิมพ์ลงไปเองระหว่างเครื่องหมาย “ “ (พร้อมทั้งระบุหน่วยถ้าต้องการ) เสร็จแล้วเลื่อนเคอร์เซอร์ไปท้ายคำสั่ง

6. กดคีย์ SPACE แล้วทำขั้นตอนที่ 4-5 ซ้ำเพื่อเพิ่มแอตทริบิวต์อื่นๆ

7. พิมพ์เครื่องหมาย > เพื่อจบคำสั่ง จะได้แท็กเปิดที่สมบูรณ์

8. พิมพ์ข้อความหรือแทรกคำสั่งย่อยที่ต้องการบรรจุไว้ภายในแท็กข้างต้น โดยใช้วิธีเดียวกับที่กล่าวมา (เช่น ในกรณีของแท็ก <table> จะมีคำสั่งย่อยคือแท็ก <tr> และ <td>)

9. พิมพ์เครื่องหมาย < แล้วตามด้วย / โปรแกรมจะสร้างแท็กปิดที่สมบูรณ์ให้โดยอัตโนมัติ

กำหนดแอตทริบิวต์ของแท็กด้วยพาเนล Properties และ Tag Inspector

ในการแก้ไขแอตทริบิวต์ของแท็กต่างๆ นอกจากจะใช้ Code Hint แล้วคุณยังสามารถแก้ไขโดยใช้พาเนล Properties หรือ Tag Inspector ได้เช่นกัน โดยพาเนล Properties จะแสดงเฉพาะแอตทริบิวต์ที่สำคัญๆ ส่วน Tag Inspector จะแสดงแอตทริบิวต์ทั้งหมดของแท็กที่กำลังเลือก





Tag Inspector เป็นพาเนลที่ใช้สำหรับตรวจสอบและกำหนดแอตทริบิวต์ของแท็ก การเปิด/ปิด ทำได้โดยเลือกคำสั่ง Windows > Tag Inspector (คีย์ลัด F9) ส่วนวิธีใช้งานมีดังนี้
















แทรกคำสั่ง HTML โดยใช้พาเนล Code Inspector

นอกจากมุมมอง Code แล้ว คุณยังสามารถแสดงชุดคำสั่ง HTML ของเว็บเพจเพื่อตรวจสอบหรือแก้ไขได้โดยใช้พาเนล Code Inspector ซึ่งเครื่องมือช่วยต่างๆ ที่ใช้ได้โดยเลือกคำสั่ง Windows > Tag Inspector (คีย์ลัด F 1)

ทูลบาร์ Coding

ใช้สำหรับช่วยตรวจสอบและแก้ไขข้อผิดพลาดของแท็ก, จัดรูปแบบของคำสั่ง และยุบ/ขยาย คำสั่งที่ยาวๆ เพื่อให้อ่านได้ง่าย เครื่องมือบนทูลบาร์นี้ประกอบด้วย

ปุ่ม	หน้าที่
 Open Document	สลับไปทำงานกับเว็บเพจอื่นที่มีเปิดอยู่
 Show Code Navigator	แสดงโค้ดหรือคำสั่งทั้งหมดในเว็บว่ามีอะไรบ้างเช่น CSS, JavaScript PHP หรือ XML โดยเราสามารถคลิกเข้าไปแก้ไขคำสั่งได้โดยตรง ซึ่งเป็นคุณสมบัติใหม่ใน Dreamweaver ที่ช่วยอำนวยความสะดวกในการแก้ไข โค้ดหรือคำสั่งที่เกี่ยวข้องภายในหน้าเว็บได้
 Collapse Full Tag	ยุบ โค้ดทั้งหมดที่อยู่ระหว่างแท็กเปิดและแท็กปิดของคำสั่งที่กำลังเลือก เช่น โค้ดที่อยู่ระหว่างแท็ก <table>...</table>
 Collapse Selection	ยุบ โค้ดทั้งหมดที่อยู่ภายในขอบเขตที่เลือกไว้ (คลิกลากเมาส์

	คลุม)
 Expand All	ขยายโค้ดที่ถูกยุบไว้ทั้งหมดออกมา
 Select Parent Tag	เลือกแท็กที่ครอบคำสั่งปัจจุบันอยู่
 Balance Braces	ตรวจสอบเครื่องหมาย () หรือ { } หรือ [] ว่ามีเปิด/ปิดครบคู่กันหรือไม่
 Line Numbers	ซ่อน/แสดงหมายเลขบรรทัด
 Highlight Invalid Code	แสดงสีไฮไลต์คำสั่งที่มีความผิดพลาด
 Word Wrap	โค้ดจะตัดคำขึ้นบรรทัดใหม่ให้โดยอัตโนมัติเมื่อถึงขอบด้านขวาหน้าจอ
 Syntax Error Alerts in Info Bar	แสดงแถบข้อความสีเหลืองด้านบนเอกสาร บอกความผิดพลาดกรณีที่เขียนโค้ดหรือคำสั่งไม่ถูกต้อง โดยจะบอกตำแหน่งของบรรทัดที่ผิดพลาด
 Apply Comment	แทรกหมายเหตุ หรือคำอธิบายคำสั่ง
 Remove Comment	ยกเลิกหมายเหตุ หรือคำอธิบายคำสั่ง
 Wrap Tag	ใส่แท็กครอบข้อความหรือแท็กที่กำลังเลือก
 Recent Snippets	แทรกโค้ดสำเร็จรูปที่ใช้งานบ่อยๆ จากรายการโค้ดบนพาเนล Snippets
 Move or Convert CSS	ย้ายสไตล์ CSS บนเว็บเพจ (embedded style sheet) ไปเป็นไฟล์ .CSS รวมทั้งเปลี่ยน inline style เป็น embedded style sheet หรือไฟล์ .CSS
 Indent Code	จัดเยื้องหน้าเพิ่มขึ้นบรรทัดของโค้ดที่เลือก
 Outdent Code	จัดเยื้องหน้าลดลงบนบรรทัดของโค้ดที่เลือก
 Format Source Code	จัดรูปแบบคำสั่งตามการตั้งค่าใน Preferences (เช่น ระยะเวลาเยื้องแต่ละชั้น)

ตารางที่ 2.13 เครื่องมือทุลบาร์

แทรกและแก้ไขคำสั่งในมุมมอง Design

การแทรกและแก้ไขคำสั่งนอกจากจะทำได้ในมุมมอง Code แล้ว คุณยังสามารถใช้มุมมอง Design ด้วยเช่นกัน ซึ่งวิธีนี้จะช่วยให้มองหาตำแหน่งที่จะแทรกหรือแก้ไขได้ง่ายกว่า โดยทำได้ 2 วิธีหลักคือๆ คือ

- ใช้ Quick Tag Editor เพื่อแทรกหรือแก้ไขแท็กตรงตำแหน่งของออบเจ็กต์บนเว็บเพจ
- ใช้ Tag Chooser เพื่อแทรกแท็กโดยใช้ไอคอนลิสต์บ็อกซ์

แทรกหรือแก้ไขแท็กด้วย Quick Tag Editor

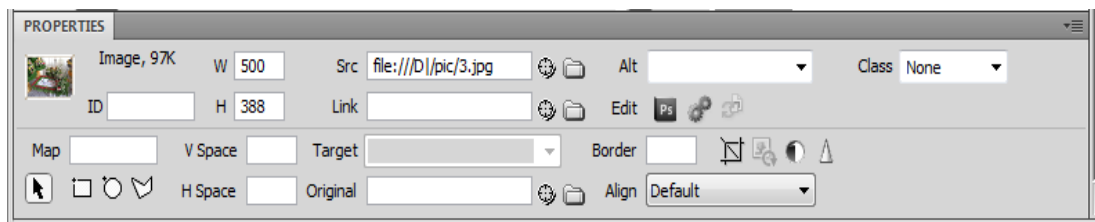
Quick Tag Editor มีโหมดการทำงาน 3 โหมด คือ

- Insert HTML ใช้แทรกแท็กเพิ่มตรงตำแหน่งเคอร์เซอร์
- Edit tag ใช้แก้ไขแอตทริบิวต์ของแท็กของออบเจ็กต์ที่กำลังเลือก
- Wrap tag ใช้ใส่แท็กใหม่ครอบแท็กของออบเจ็กต์ที่กำลังเลือก

ใช้ Quick Tag Editor จาก Tag Selector และพาเนล Properties

นอกจากการใช้ Quick Tag Editor ที่ตำแหน่งของออบเจ็กต์บนเว็บเพจโดยตรงดังกล่าวแล้ว คุณยังสามารถเรียกใช้ Quick Tag Editor ได้อีก 2 จุดคือ

- เรียกใช้จาก Tag Selector โดยคลิกขวามบนแท็กที่จะแก้ไข แล้วเลือก Quick Tag Editor
- เรียกใช้จากพาเนล Properties โดยขณะที่พาเนล Properties กำลังแสดงคุณสมบัติของออบเจ็กต์อยู่ สามารถแก้ไขแท็กของออบเจ็กต์นั้นได้โดยคลิกไอคอน



รูปที่ 2.162 การเรียกใช้จากพาเนล Properties

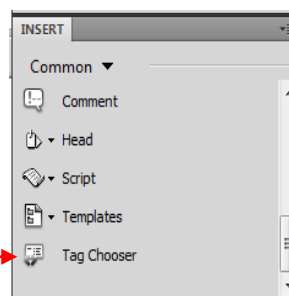
แทรกแท็กด้วย Tag Chooser

เป็นวิธีการแทรกแท็กซึ่งเหมาะสำหรับผู้ที่ไม่รู้จักภาษา HTML ดีนัก โดยโปรแกรมจะจัดหมวดหมู่ของแท็กไว้ให้เลือกใช้ และการกำหนดค่าแอตทริบิวต์ต่างๆก็ทำได้ง่าย โดยคุณไม่จำเป็นต้องรู้รายละเอียดของแอตทริบิวต์และค่าที่สามารถใช้ได้ วิธียังสามารถใช้แทรกคำสั่งของโปรแกรมภาษาสคริปต์ต่างๆอีกด้วย

1. ที่แท็บ Common บนพาเนล Insert

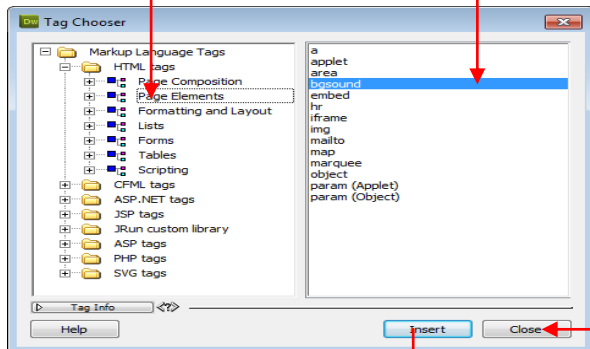
คลิกปุ่ม Tag Chooser (หรือเลือก

คำสั่ง Insert > Tag



2. คลิกเลือกหมวด

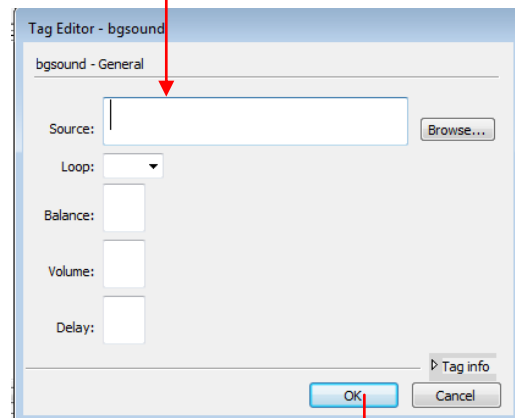
3. คลิกเลือกแท็กคำสั่ง



7. คลิก

4. คลิก

5. กำหนดแอตทริบิวต์ของแท็ก



4. คลิก

รูปที่ 2.163แทรกแท็กด้วย Tag Chooser

แทรกแท็ก DIV

แท็ก <div> เป็นคำสั่งที่ใช้กำหนดกลุ่มเนื้อหา (content block) ซึ่งมีประโยชน์หลายอย่างแล้วแต่การนำมาประยุกต์ ตัวหนึ่งของการใช้แท็กนี้ก็คือ AP Element ซึ่งกล่าวแล้ว

นอกจากนั้นคุณสามารถนำแท็ก<div> มาใช้อย่างอื่นได้อีก เช่น ใช้แบ่งเนื้อหาของเว็บเพจออกเป็นกลุ่มๆ (เป็นการแบ่งภายในชุดคำสั่ง HTML เองซึ่งจะไม่ปรากฏให้ผู้ชมเห็น) แล้ว

จัดรูปแบบด้วยสไตล์ CSS เพื่อให้แสดงผลแตกต่างจากกลุ่มอื่น เช่น รูปแบบข้อความ และไฮเปอร์ลิงก์ เป็นต้น

ในตัวอย่างต่อไปนี้จะแสดงให้เห็นการนำแท็ก <div> มากำหนดคุณสมบัติของลิงก์ที่เป็นเมนูของเว็บไซต์ ซึ่งต้องการจัดรูปแบบให้แตกต่างจากลิงก์ทั่วไปบนเว็บเพจ

- สร้างสไตล์ CSS เอาไว้สำหรับกำหนดให้แท็ก <div>

- ในกรณีของการจัดรูปแบบลิงก์นี้ เราจะไม่สร้างสไตล์ให้แท็ก <div> โดยตรง แต่จะสร้างสไตล์แบบ Advanced โดยตั้งชื่อว่า .menu a : Link และ .menu a :hover ซึ่งความหมายคือสไตล์นี้จะ มีผลต่อลิงก์สถานะปกติ (a : Link) และลิงก์สถานะชี้เมาส์ (a :hover) เฉพาะที่อยู่ภายในกลุ่มเนื้อหาที่มีชื่อว่า “menu” เท่านั้น

อปชันในการแทรกแท็ก <div>

- Insert เลือกวิธีการแทรกแท็ก

- Wrap around selection ใส่แท็ก <div> ครอบแท็กของออบเจ็กต์ที่เลือกไว้

- At insertion point แทรกแท็ก <div> ไว้ตรงตำแหน่งเคอร์เซอร์

(ตัวเลือกนี้จะมีเฉพาะกรณีที่ในขั้นตอนที่ 1 ไม่ได้เลือกออบเจ็กต์ใดๆ)

- After start of tag แทรกแท็ก <div> ต่อจากแท็กเปิดของคำสั่งที่เลือกในช่องด้านหลัง

- Before end of tag แทรกแท็ก <div> ไว้ก่อนแท็กปิดของคำสั่งที่เลือกในช่องด้านหลัง

- Class เลือกหรือพิมพ์ชื่อสไตล์ประเภท class style (สไตล์ที่ชื่อขึ้นต้นด้วย #)

- ถ้าหากยังไม่ได้สร้างสไตล์ไว้ ก็คลิกปุ่มนี้เพื่อสร้างสไตล์ใหม่ได้

แทรกหมายเหตุ (Comment)

Comment คือข้อความที่คุณแทรกไว้ในชุดคำสั่งของเว็บเพจ เพื่ออธิบายการทำงานหรือเตือนความจำเกี่ยวกับคำสั่งแต่ละส่วน โดยข้อความนี้จะไม่ปรากฏให้ผู้ชมเห็นบนเว็บเพจ นอกจากนั้นคุณยังสามารถใช้หมายเหตุเพื่อซ่อนเนื้อหาบางอย่างที่จะไม่ให้เห็นออกมา แต่ก็ยังไม่ต้องการลบออกไป

แก้ไขและลบหมายเหตุในมุมมอง Design

- ลบหมายเหตุ คลิกไอคอนแล้วกดคีย์ Delete

- แก้ไขหมายเหตุ คลิกไอคอนแล้วแก้ไขข้อความบนพาเนล Properties

ชำระคำสั่ง HTML

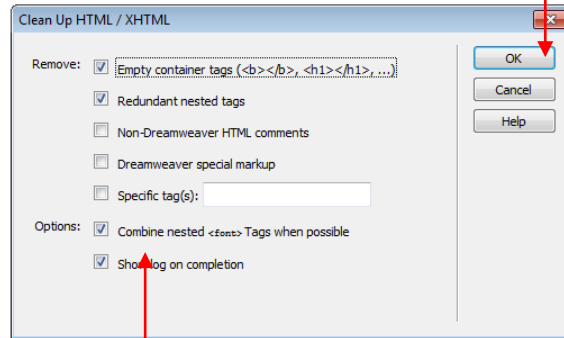
บางครั้งเว็บเพจซึ่งสร้างเสร็จแล้วอาจจะมีคำสั่งที่เกินจำเป็นหรือไม่ใช้หลงเหลืออยู่ Dreamweaver จึงมีเครื่องมือสำหรับให้คุณลบคำสั่งเหล่านี้ออกไปได้โดยอัตโนมัติ

1. เปิดไฟล์เว็บเพจที่ต้องการชำระ

2. เลือกคำสั่ง Command >

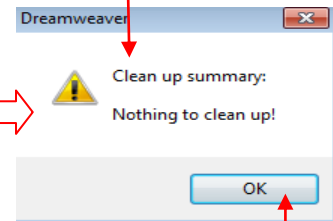
Clean Up XHTML

4.คลิก



3. คลิกอปชั่นต่างๆ

รายงานสรุปผลการชำระ



5.คลิก

รูปที่ 2.164การชำระคำสั่ง HTML

อปชั่นของการชำระคำสั่ง HTML

- Empty container tags...ลบแท็กที่ไม่มีเนื้อหาภายใน เช่น AP element ว่างๆ
- Redundant nested tags ลบแท็กที่ซ้ำซ้อนกันโดยไม่จำเป็น เช่น `New Product HighLight` ซึ่งแท็ก `...` คู่นั้นไม่จำเป็น
- None-Dream weaver HTML comments ลบหมายเหตุทั้งหมดที่ไม่ได้สร้างขึ้นอัตโนมัติจาก Dreamweaver เช่น หมายเหตุที่คุณแทรกไว้เอง หรือจากโปรแกรมอื่น
- Dream weaverspecial markup ลบหมายเหตุพิเศษที่โปรแกรมใส่ไว้เวลาแก้ไขเทมเพลตหรือไลบรารี ดังนั้นถ้าใช้ออปชั่นนี้กับเว็บเพจที่สร้างจากเทมเพลต ความเชื่อมโยงก็จะถูกยกเลิกไปทันที
- Specific tag (s) ลบเฉพาะแท็กที่ระบุในช่องด้านล่าง หากมีหลายแท็กให้ใส่ , คั่น เช่น font, blinkCombine nested ` Tags...` ยุบรวมแท็ก `` ที่ซ้อนกันเพื่อให้ชุดคำสั่งกระชับขึ้นเช่น `World` เมื่อยุบรวมแล้วจะเหลือเพียง `World`
- Show log on completion ให้แสดงรายงานสรุปผลหลังจากจบการชำระ

แทรกคำสั่งภาษาสคริปต์ (Script)

การนำคำสั่งภาษาสคริปต์ (Script) มาใช้ จะช่วยให้เว็บเพจของคุณมีคุณสมบัติและลูกเล่นต่างๆเพิ่มขึ้น สำหรับภาษาสคริปต์ที่นิยมกันแพร่หลายในปัจจุบัน ได้แก่ PHP, ASP, JavaScript และ VBScript

ภาษาสคริปต์แบ่งออกเป็น 2 ประเภทตามลักษณะการทำงาน คือ

- เซิร์ฟเวอร์สคริปต์ (Server-Side Script) เช่น PHP, ASP และ JSP เป็นภาษาซึ่งจะถูกแปลและประมวลผลบนเว็บเซิร์ฟเวอร์

- บราวเซอร์สคริปต์ (Client-Side Script) เช่น JavaScript และ VBScript เป็นภาษาซึ่งจะถูกแปลและประมวลผลโดยบราวเซอร์ของผู้ชมสำหรับในบทรนี้จะอธิบายวิธีแทรกคำสั่งภาษา JavaScript หรือ VBScript เท่านั้น ซึ่งทำได้หลายวิธี เช่น ใช้มุมมอง Code หรือพาเนล Code Inspector หรือวิธีแทรกกอบเจ็คในมุมมอง Design

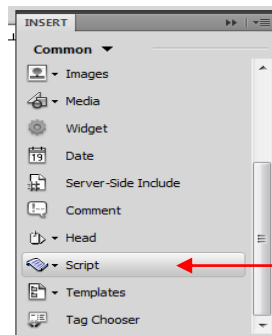
แทรกคำสั่งภาษาสคริปต์ในมุมมอง Code หรือพาเนล Code Inspector

สามารถแทรก JavaScript หรือ VBScript โดยพิมพ์คำสั่งเอง หรือวางคำสั่งที่ก๊อปปี้มาไว้ระหว่างชุดคำสั่ง HTML สำหรับตำแหน่งที่แทรกจะขึ้นกับคำสั่งแต่ชุดและผลลัพธ์ที่ต้องการ ซึ่งต้องดูรายละเอียดจากแหล่งที่มาของคำสั่งชุดนั้น แต่โดยทั่วไปแล้วตำแหน่งที่แทรกจะแบ่งเป็น 2 กรณี คือ

- ที่ส่วนหัวของเว็บเพจ ให้แทรกไว้ตรงจุดใดจุดหนึ่งระหว่างแท็ก <head> และ </head> มักใช้กับคำสั่งส่วนที่เป็นฟังก์ชัน (โปรแกรมย่อย) ซึ่งจะถูกเรียกใช้จากคำสั่งอื่นที่อยู่ในเนื้อหาของเว็บเพจอีกที เหตุที่ต้องแทรกไว้ตรงหัวก็เพื่อให้คำสั่งส่วนนี้ถูกโหลดมาสมบูรณ์ก่อนที่บราวเซอร์จะเริ่มแสดงเว็บเพจ มิฉะนั้นอาจจะเกิดความผิดพลาดของโปรแกรมนอกจากนั้นวิธีนี้ยังใช้กับคำสั่งที่ไม่มีความเกี่ยวข้องกับเนื้อหาของเว็บเพจด้วย เช่นพวกที่ทำหน้าที่แสดงเอฟเฟ็คต์

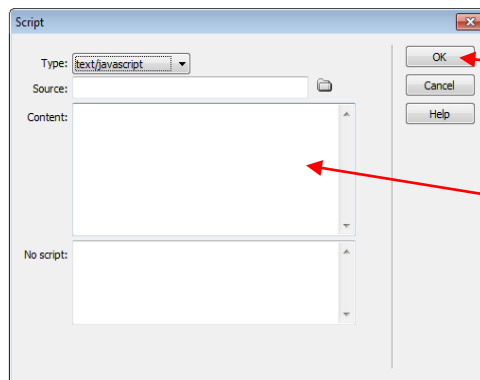
- ที่ส่วนเนื้อหาของเว็บเพจ คือแทรกไว้ตรงจุดที่ต้องการให้เกิดผลของคำสั่ง เช่น ให้แสดงข้อมูลอย่างใดอย่างหนึ่ง ทั้งนี้การเลือกตำแหน่งแทรกในมุมมอง Code จะทำได้ยากหากไม่เข้าใจภาษา HTML ดีพอ ดังนั้นจึงควรใช้มุมมอง Split หรือพาเนล Code Inspector ช่วยเพราะเมื่อคุณวางเคอร์เซอร์บนเว็บเพจ ตำแหน่งของเคอร์เซอร์ที่ปรากฏในส่วน HTML ของมุมมอง Split หรือบนพาเนล Code Inspector จะสอดคล้องกัน

แทรกคำสั่งภาษาสคริปต์ในมุมมอง Design



1. คลิกตรงตำแหน่งที่จะวางคำสั่ง

2. ที่แถบ Common ของแผง Insert
คลิกปุ่ม Script



4. คลิก

3. กำหนดคอปชั่นและชุดคำสั่ง

รูปที่ 2.165 การแทรกคำสั่งภาษาสคริปต์ในมุมมอง Design

อปชั่นการแทรกคำสั่งภาษาสคริปต์

- Type เลือกภาษาของคำสั่ง เช่น
 - Text/java script ใช้แทรกคำสั่ง JavaScript
 - Text/vbscript ใช้แทรกคำสั่ง VBScript
- Source เลือกไฟล์ที่เก็บชุดคำสั่ง (กรณีชุดคำสั่งที่ต้องการใช้นั้นอยู่ในไฟล์ภายนอก)
- Content พิมพ์คำสั่งภาษาสคริปต์หรือวางชุดคำสั่งที่ก๊อปปี้มา
- No script เนื้อหาสำหรับแสดงแทน ในกรณีที่เบราว์เซอร์ไม่สนับสนุนภาษาข้างต้น

ตัวอย่างการใช้งานคำสั่ง JavaScript

ตัวอย่างแสดงข้อความตามช่วงเวลา

ตัวอย่างนี้เป็น โปรแกรมง่ายๆที่ใช้สำหรับแสดงข้อความทักทายผู้ชมที่เข้ามาในเว็บเพจ ซึ่งข้อความจะเปลี่ยนไปตามเวลาที่ผู้ชมเปิดหน้าเว็บเข้ามา โดยชุดคำสั่งเป็นการกำหนดฟังก์ชันไว้

สำหรับแสดงเนื้อหาบนเว็บเพจ คำสั่งส่วนนี้ให้แทรกไว้ระหว่าง <body>...</body> ที่ส่วนเนื้อหาของเว็บเพจ ดังนี้

ตัวอย่างเปลี่ยนสีกรอบภาพเมื่อเลื่อนเมาส์ผ่าน

ตัวอย่างที่สอง ใช้สำหรับเปลี่ยนสีกรอบภาพเมื่อเลื่อนเมาส์อยู่เหนือหรือเมื่อเมาส์ออกจากภาพ โดยจะเปลี่ยนสีสลับไปมา ซึ่งการเรียกใช้จะแตกต่างจากตัวอย่างแรก คือจะมีชุดคำสั่งแบ่งเป็น 2 ส่วนดังนี้

ส่วนที่ 1

เป็นการกำหนดฟังก์ชันไว้สำหรับเรียกใช้จากเนื้อหาของเว็บเพจ คำสั่งส่วนนี้ให้แทรกไว้ระหว่างแท็ก <head>...</head> ที่ส่วนหัวของเว็บเพจ

ส่วนที่ 2

ส่วนนี้เป็นตัวอย่างของคำสั่ง HTML ที่ไปเรียกใช้ฟังก์ชัน JavaScript ข้างต้น ซึ่งคุณต้องแทรกไว้ตรงจุดที่ใส่รูปภาพในเว็บและต้องการให้แสดงสีของกรอบเมื่อเลื่อนเมาส์ผ่าน

แทรกองค์ประกอบส่วนหัวของเว็บเพจ

นอกจากเนื้อหาปกติที่ปรากฏบนจอภาพให้ผู้ชมเห็นแล้ว บนเว็บเพจยังมีองค์ประกอบบางอย่างที่ใช้สำหรับควบคุมการทำงานของเซิร์ฟเวอร์และบราวเซอร์ รวมทั้งเป็นส่วนที่ให้รายละเอียดแก่โปรแกรม Search Engine เพื่อให้ค้นหาข้อมูลบนเว็บเพจของคุณได้อย่างมีประสิทธิภาพ องค์ประกอบเหล่านี้จะถูกเก็บไว้ที่ส่วนหัวของเว็บเพจ ในระหว่างแท็ก <head> และ </head> ซึ่งตามปกติจะมองไม่เห็นในมุมมอง Design หากต้องการแสดงก็ต้องทำดังนี้

- เลือกคำสั่ง View>Head Content (ก๊อปปี้) ผลที่ได้ก็จะปรากฏแถบที่ตอนบนของวินโดว Document ซึ่งแสดงไอคอนขององค์ประกอบต่างๆที่แทรกอยู่ส่วนหัวของเว็บเพจปัจจุบัน

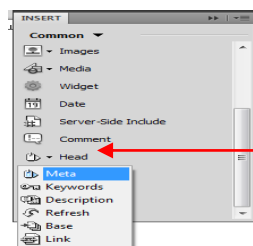
เครื่องมือแทรกองค์ประกอบส่วนหัวของเว็บเพจ

- Title หมายถึงชื่อไตเติลของเว็บเพจ ซึ่งเป็นตัวเดียวกับที่กำหนดในช่อง Title
- Meta (HTTP-equivalent) เป็นคำสั่งสำหรับควบคุมการทำงานของเว็บเซิร์ฟเวอร์และบราวเซอร์ เช่น วิธีเข้ารหัสภาษาของเว็บเพจ (encoding) และการแสดงเอฟเฟ็คต์ ขณะเปลี่ยนหน้าเว็บเพจ เป็นต้น
- Meta (Name) เป็นคำสั่งสำหรับให้ข้อมูลเพิ่มเติมเกี่ยวกับเว็บเพจ เช่น ชื่อผู้สร้างหรือข้อมูลอื่นๆ อะไรก็ได้ที่สร้างเว็บเพจกำหนด
- Keywords ใช้กำหนดคำสำคัญ (keywords) สำหรับให้ Search Engine นำไปทำดัชนีเพื่อสืบค้นเว็บไซต์ ซึ่ง search Engine มักใช้ข้อมูลนี้ร่วมกับ Description

- Description เป็นข้อความสรุปสั้นๆเกี่ยวกับเนื้อหาของเว็บเพจหรือเว็บไซต์ซึ่ง search engine จะใช้เป็นข้อมูลเพื่อจัดทำดัชนีสำหรับสืบค้นเว็บไซต์หรือใช้แสดงในผลการสืบค้น
- Refresh กำหนดให้เบราว์เซอร์โหลดเว็บเพจเดิมเข้ามาใหม่ตามระยะเวลาที่กำหนดหรือให้เปิดเว็บเพจอื่นขึ้นมาแทนเว็บเพจเดิมโดยอัตโนมัติ
- Base กำหนด URL ฐาน (base URL) ที่จะใช้บนเว็บเพจ ซึ่ง URL แบบย่อ (relative URL) ทั้งหมดจะอ้างอิงจาก URL ฐานนี้ รวมทั้งกำหนดเฟรมเป้าหมายของลิงก์ที่จะใช้เป็นค่าดีฟอลต์ด้วย
- Link กำหนดความสัมพันธ์ระหว่างเว็บเพจกับไฟล์อื่นๆ ตัวอย่างหนึ่งของการใช้คำสั่งนี้คือการลิงก์ไฟล์ CSS จากภายนอก (external style sheet) เข้ามาใช้เว็บเพจ

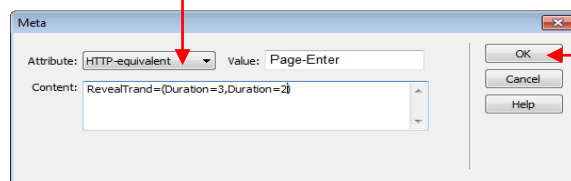
คำสั่ง Meta (HTTP-Equivalent)

ในที่นี้จะยกตัวอย่างคำสั่งสำหรับแสดงเอฟเฟ็คต์เมื่อผู้ชมคลิกลิงก์เพื่อเปลี่ยนหน้าเว็บเพจ



1. ที่แท็บ Common ของแผง Insert แล้วเลือก Meta (หรือเลือกคำสั่ง Insert >HTML>Head Tags>Meta)

2. เลือก HTTP-equivalent และกำหนดคอปชั่นอื่นๆ



3. คลิก

รูปที่ 2.166 คำสั่ง Meta (HTTP-Equivalent)

คำสั่งแสดงเอฟเฟ็คต์ขณะเปลี่ยนหน้าเว็บเพจ

คำสั่งเหล่านี้จะใช้ได้กับ Internet Explorer เท่านั้น

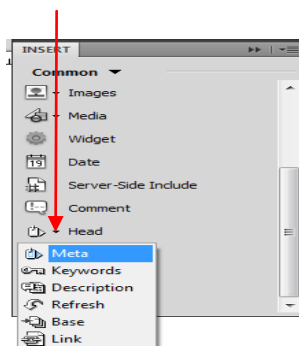
ชื่อคำสั่ง	การทำงาน
Page-Enter	แสดงเอฟเฟ็คต์ขณะเปิดเข้าสู่เว็บเพจ (เว็บเพจที่คุณวางคำสั่งนี้)
Page-Exit	แสดงเอฟเฟ็คต์ขณะออกจากเว็บเพจ (ไปยังเว็บเพจอื่น)
Site-Enter	แสดงเอฟเฟ็คต์ขณะเปิดเข้าสู่เว็บไซต์ (จากเว็บไซต์)
Site-Exit	แสดงเอฟเฟ็คต์ขณะออกจากเว็บไซต์ (ไปยังเว็บเพจของเว็บไซต์อื่น)

ตารางที่ 2.14 การแสดงเอฟเฟ็คต์ขณะเปลี่ยนหน้าเว็บเพจ

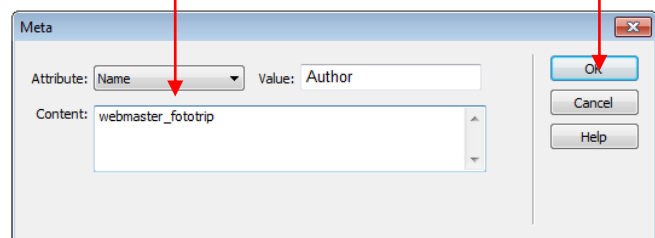
คำสั่ง Meta (Name)

เป็นคำสั่งที่ใช้สำหรับให้ข้อมูลเพิ่มเติมเกี่ยวกับเว็บเพจ เช่น ชื่อผู้สร้าง, โปรแกรมที่ใช้สร้าง, วันที่สร้างหรือข้อมูลอื่นๆตามที่ผู้สร้างเว็บเพจกำหนด

1. ที่แท็บ Common ของพาเนล Insert แล้วเลือก Meta (หรือเลือกคำสั่ง Insert >HTML>Head Tags>Meta)



2. เลือก Name และ กำหนดคอปชั่นอื่นๆ



3. คลิก

รูปที่ 2.167 การใช้คำสั่ง Meta (Name)

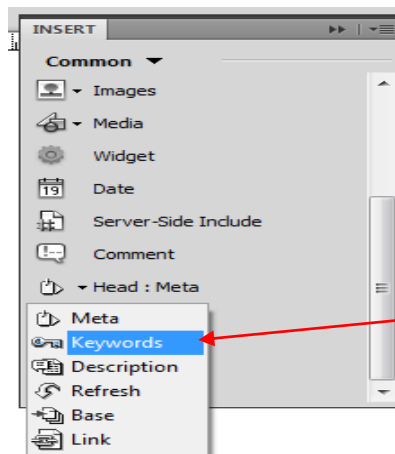
ใส่ Keywords และ Description ให้เว็บเพจ

คำสั่ง Description ใช้สำหรับใส่คำอธิบายสรุปสั้นๆเกี่ยวกับเนื้อหาของเว็บเพจหรือเว็บไซต์ โดย Search Engine จะใช้ข้อมูลนี้เพื่อจัดทำดัชนีสำหรับสืบค้นเว็บไซต์ รวมทั้งอาจแสดงข้อมูลนี้ในรายการสรุปผลการค้นหาด้วย ดังนั้นคุณควรใช้ข้อความที่กระชับและให้ใจความที่ดีที่สุด

ส่วนคำสั่ง Keyword ใช้สำหรับกำหนดคำสำคัญที่เกี่ยวข้องกับเนื้อหาของเว็บเพจหรือเว็บไซต์เพื่อให้ Search Engine นำไปจัดทำดัชนีสืบค้นเช่นกันเช่นกัน โดย Search Engine มักใช้มูลนี้ร่วมกับ Description ซึ่งหากกำหนดอย่างเหมาะสมจะทำให้ผู้ชมค้นพบเว็บไซต์ของคุณในอันดับต้นๆและตรงตามหัวข้อที่ต้องการ

คุณไม่จำเป็นต้องกำหนดข้อมูลทั้ง 2 ชนิดนี้บนทุกเว็บเพจ แต่อย่างน้อยควรใส่ไว้บนโฮมเพจและเว็บเพจสำคัญ ๆ ที่มีเว็บไซต์อื่น ๆ ลิงก์มา เพราะ Search Engine มักจะเก็บข้อมูลโดยมาตามลิงค์เหล่านี้

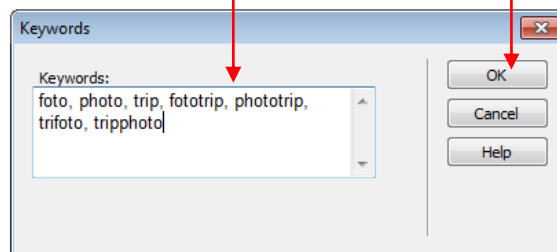
การใส่ Keywords



1. ที่เห็น Common ของพาเนล Insert แล้วเลือก Keywords (หรือเลือกคำสั่ง Insert >HTML>HeadTags>Keywords)

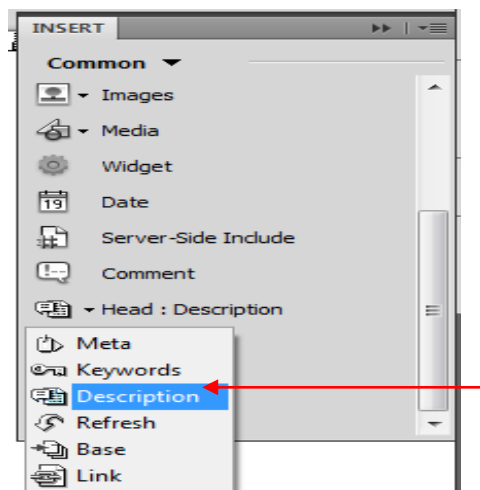
2. ป้อนคำต่างๆที่ต้องการ โดยคั่นระหว่างคำด้วยเครื่องหมาย

3. คลิก



รูปที่ 2.168 การใส่ Keywords

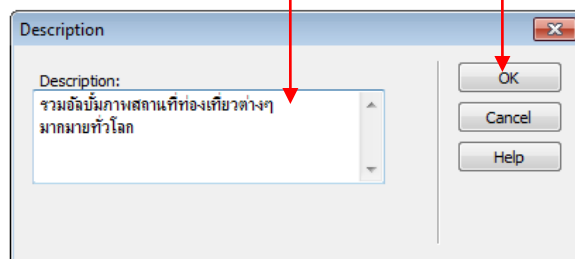
การใส่ Description



1. ที่แท็บ Common ของแผง Insert แล้วเลือก Description (หรือเลือกคำสั่ง Insert >HTML>Head Tags> Description)

2. ป้อนคำอธิบายเว็บเพจหรือเว็บไซต์

3. คลิก

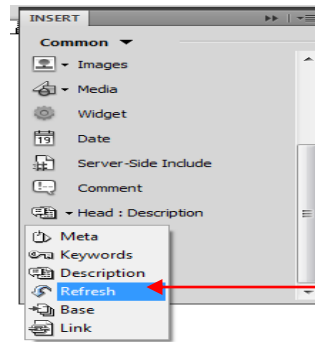


รูปที่ 2.169 การใส่ Description

โหลดเว็บเพจใหม่ด้วยคำสั่ง Refresh

คำสั่งนี้ใช้กำหนดให้เบราว์เซอร์โหลดเว็บเพจเข้ามาใหม่ตามระยะเวลาที่กำหนด ซึ่งอาจจะเป็นไฟล์เดิมหรือไฟล์อื่นตาม URL ที่ระบุไว้ก็ได้

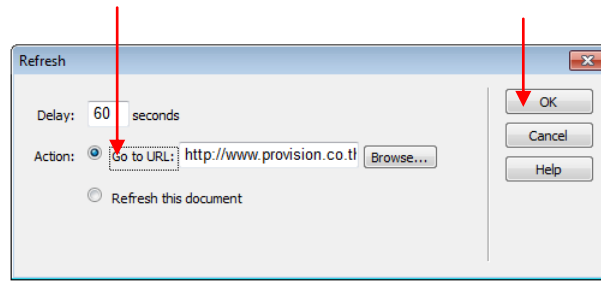
- โหลดไฟล์เดิม มักใช้ในกรณีที่เว็บเพจมีการปรับปรุงข้อมูลตลอดเวลา คุณอาจสั่งให้ refresh เว็บเพจเดิมทุกๆ 60 วินาที เพื่อให้ผู้ชมเห็นข้อมูลที่ทันสมัยล่าสุดเสมอ
- โหลด URL อื่น มักใช้เพื่อทำ redirection เช่น ในกรณีที่คุณย้ายเว็บไซต์จาก URL เดิมไปที่อื่น คุณอาจจะตั้งโฮมเพจชี้แจงการย้ายไว้ที่ URL เดิม พร้อมทั้งสั่งให้เบราว์เซอร์เปิดไปยัง URL ใหม่โดยอัตโนมัติ



1. ที่แท็บ Common ของพาเนล Insert
แล้วเลือก Refresh (หรือเลือกคำสั่ง Insert
>HTML>Head Tags> Refresh)

2. กำหนดคอปชั่นต่างๆ

3. คลิก



รูปที่ 2.170 โหลดเว็บเพจใหม่ด้วยคำสั่ง Refresh

ออปชั่นของคำสั่ง **Refresh**

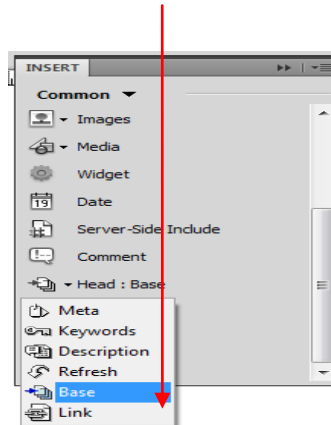
- Delay ระยะเวลาในการแสดงเว็บเพจปัจจุบัน ก่อนที่จะโหลดเว็บเพจใหม่
- Go To URL โหลดเว็บเพจอื่นเข้ามาแทน โดยระบุ URL ในช่องด้านหลัง
- Refresh this document ให้โหลดเว็บเพจเดิม

การกำหนดค่า **Base**

คำสั่งนี้ใช้กำหนด URL ฐาน (base URL) ของเว็บเพจ ซึ่ง URL แบบย่อ (relative URL) ทั้งหมดบนเว็บเพจปัจจุบันจะใช้สำหรับอ้างอิง

นอกจากการกำหนด URL ฐาน คำสั่งนี้ยังใช้กำหนดเฟรมเป้าหมายดีฟอลต์ของลิงค์ได้อีกด้วย โดยลิงค์ทุกๆแห่งบนเว็บเพจที่ไม่ได้กำหนดเฟรมเป้าหมายไว้เป็นการเฉพาะ ก็จะใช้เฟรมเป้าหมายดีฟอลต์นี้ เช่น หากคุณต้องการให้ทุกๆลิงค์ถูกเปิดในวินโดวใหม่ ก็กำหนดเฟรมเป้าหมายเป็น `_blank`

1. ที่แท็บ Common ของพาเนล Insert แล้ว
เลือก Base (หรือเลือกคำสั่ง Insert
>HTML>Head Tags> Base)



2. กำหนดออปชั่นต่างๆ



รูปที่ 2.171 การกำหนดค่า Base

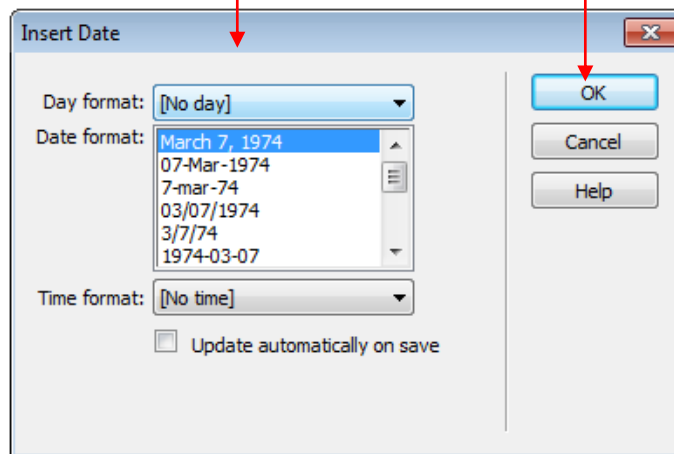
แทรกวันที่ปรับปรุงเว็บเพจ

เว็บเพจที่ดีควรมีวัน-เวลากำกับ เพื่อให้ผู้ชมรู้ว่าเนื้อหาที่นั่นทันสมัยแค่ไหน Dreamweaver มีเครื่องมือสำหรับให้คุณใส่วันที่และเวลาปัจจุบันบนเว็บเพจได้ รวมทั้งเลือกได้ว่าจะให้ปรับปรุงข้อมูลนี้โดยอัตโนมัติหรือไม่

1. คลิกตรงตำแหน่งที่ต้องการแทรกวันที่-เวลา
2. ที่แท็บ Common ในพาเนล Insert คลิกปุ่ม Date

3. กำหนดคอปชั่นต่างๆ

4. คลิก



รูปที่ 2.172 การแทรกวันที่ปรับปรุงเว็บเพจ

การบริหารจัดการเว็บไซต์

โครงสร้างไฟล์ของเว็บไซต์จะปรากฏประกอบด้วยโฟลเดอร์หลัก (root) คือโฟลเดอร์ที่จัดเก็บข้อมูลทุกอย่างของเว็บไซต์เอาไว้ในโฟลเดอร์หลักจะแบ่งออกเป็นโฟลเดอร์ย่อยๆ เพื่อใช้เก็บไฟล์แยกประเภท เช่น เว็บเพจ, ภาพกราฟิก, ไฟล์เสียงและวิดีโอ, มูฟวี่ Flash ฯลฯ หรือแยกตามเนื้อหา เช่น ไฟล์เกี่ยวกับผลิตภัณฑ์ A อยู่ในโฟลเดอร์หนึ่ง และไฟล์เกี่ยวกับผลิตภัณฑ์ B อยู่ในอีกโฟลเดอร์ เป็นต้น คุณสามารถเตรียมโครงสร้างทั้งหมดนี้ไว้ล่วงหน้าก่อนสร้างเว็บไซต์ หรือจะสร้างและปรับปรุงภายใน Dreamweaver ก็ได้เช่นกัน

Dreamweaver มีเครื่องมือสำหรับให้คุณใช้บริหารจัดการกับเว็บไซต์ได้ไม่ว่าจะเป็นการสร้างโฟลเดอร์, การเปลี่ยนชื่อ ย้าย และลบไฟล์หรือโฟลเดอร์ โดยโปรแกรมจะปรับปรุงข้อมูลอื่นๆที่เกี่ยวข้องให้อัตโนมัติ เช่น ลิงค์ภายในเว็บไซต์ทั้งหมดจะเปลี่ยนตามไฟล์ที่ถูกย้ายหรือเปลี่ยน

ซึ่งนอกจากนี้คุณยังสามารถแสดงโครงสร้างของเว็บไซต์ในรูปแบบภูมิ เพื่อที่จะได้มองเห็นความเชื่อมโยงของเว็บเพจแต่ละไฟล์ได้

พาเนล Files

เครื่องมือสำหรับการบริหารจัดการเว็บไซต์ส่วนใหญ่จะเรียกใช้ได้จากพาเนล Files ซึ่งสามารถ เปิด/ปิด ได้โดยเลือกคำสั่ง Window>Files (คีย์ลัด F8)

มุมมองของพาเนล Files

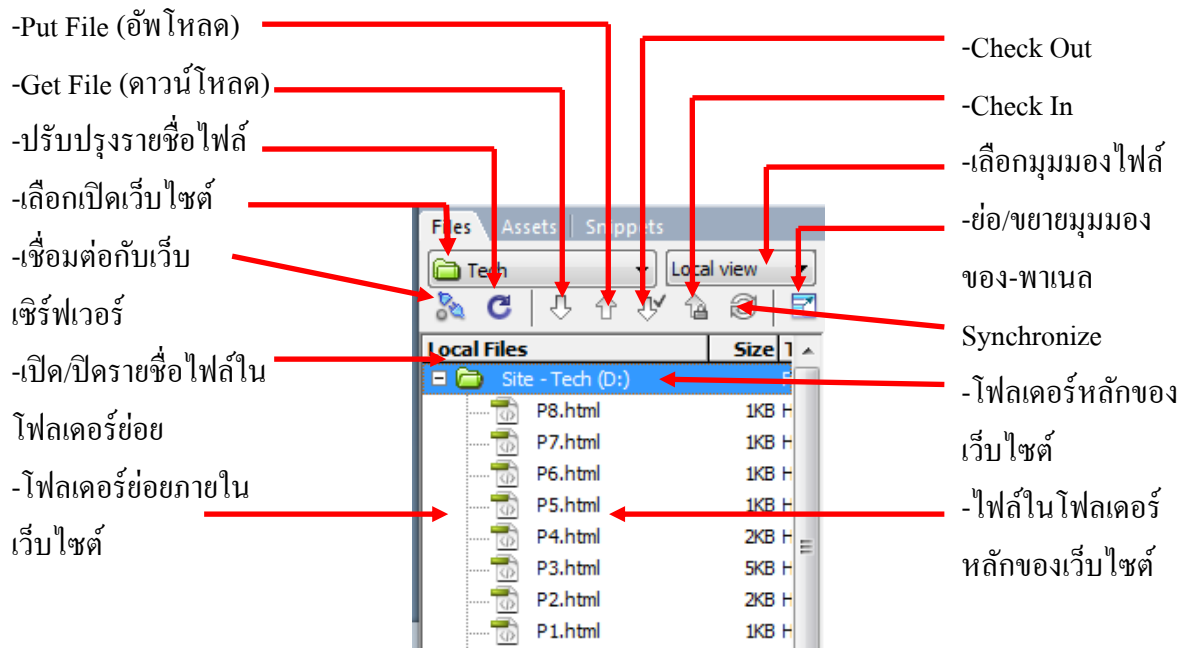
สามารถเปิดใช้พาเนล Files ได้ 2 มุมมอง คือ

- ◆ มุมมองแบบย่อ (Collapse) มีลักษณะคล้ายพาเนลทั่วไป
- ◆ มุมมองแบบขยาย(Expand) มีลักษณะเป็นวินโดว์โปรแกรมแบบเต็มรูป คือมีเมนูและทูลบาร์ของตัวเอง

บาร์ของตัวเอง

มุมมองแบบย่อ (Collapse)

มุมมองนี้จะแสดงรายชื่อไฟล์ได้เพียงคร่าวละฝั่ง โดยเลือกจากเมนู



รูปที่ 2.173 มุมมองแบบย่อ

รูปแบบการแสดงผลข้อมูล

พาเนล Files ในมุมมองแบบขยายสามารถแสดงข้อมูลเกี่ยวกับไฟล์ในเว็บ ไซต์ได้ 3 แบบ คือ Remote Server, Testing Sever และ Repositor Files

Remote Server

ในรูปแบบนี้จะแสดงรายชื่อไฟล์ของฝั่ง Remote Server และ Local Files คู่กัน

◆ Remote Server แสดงรายชื่อไฟล์และโฟลเดอร์ที่อยู่บนเว็บเซิร์ฟเวอร์ (คุณต้องกำหนดรายละเอียดและเชื่อมต่อกับเซิร์ฟเวอร์ก่อน) ส่วนนี้ตามปกติจะอยู่ด้านซ้ายมือ

◆ Local Files แสดงรายชื่อไฟล์โฟลเดอร์ที่อยู่บนเครื่องคอมพิวเตอร์ของคุณเอง ส่วนนี้ตามปกติจะอยู่ด้านขวามือ

Testing Server

เป็นมุมมองที่แสดงรายชื่อไฟล์ของ Testing และ Local Files (Testing Server คือเซิร์ฟเวอร์สำหรับทดสอบโปรแกรมภาษาสคริปต์ประเภท server-side script)

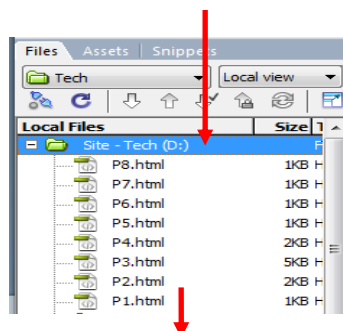
Repository Files

เป็นมุมมองที่แสดงรายชื่อไฟล์ Subversion หรือไฟล์ SVN เพื่อรองรับการพัฒนาเว็บแอปพลิเคชัน โดยที่ผู้พัฒนาเว็บสามารถที่จะดึงข้อมูลมาแก้ไขหรืออัปเดตข้อมูลผ่านทางเซิร์ฟเวอร์ได้โดยตรง

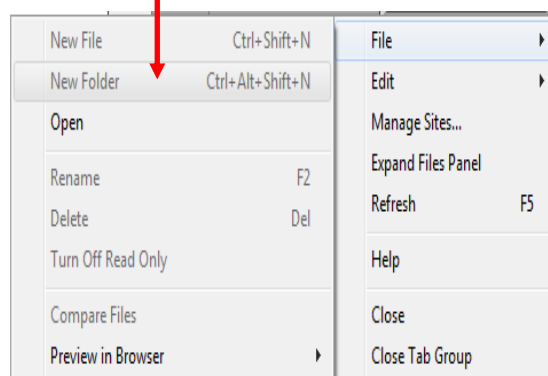
จัดการไฟล์ด้วยพาเนล Files

สร้างโฟลเดอร์ใหม่

- 1.คลิกเลือกโฟลเดอร์ที่ต้องการใช้เก็บไฟล์ที่สร้างใหม่



- 2.คลิกเลือกคำสั่ง File> New Folder



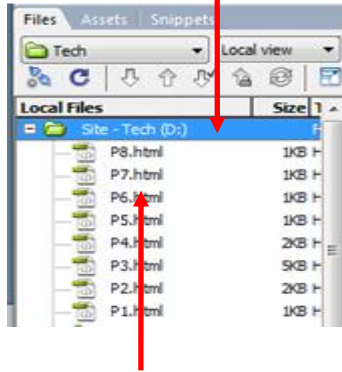
- 3.ตั้งชื่อ โฟลเดอร์ แล้วกดคีย์ Enter

รูปที่ 2.174การสร้างโฟลเดอร์ใหม่

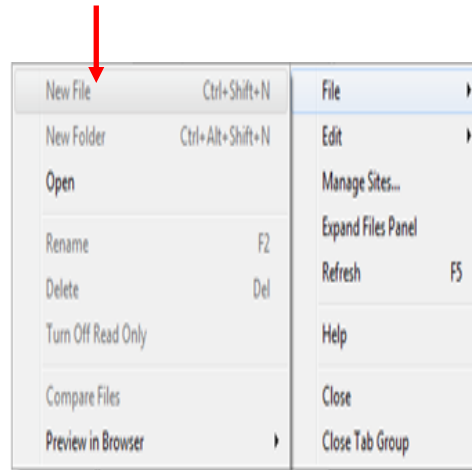
สร้างไฟล์ใหม่

1.คลิกเลือกโฟลเดอร์ที่ต้องการ

ใช้เก็บไฟล์ที่สร้างใหม่



2.เลือกคำสั่ง File > New File



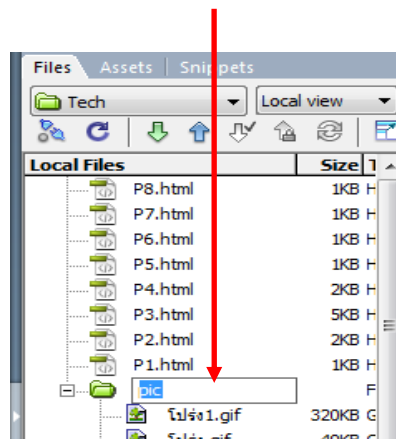
3. ตั้งชื่อไฟล์ แล้วกดคีย์ Enter

รูปที่ 2.175 การสร้างไฟล์ใหม่

เปลี่ยนชื่อไฟล์หรือโฟลเดอร์

1.คลิกเลือกโฟลเดอร์ที่ต้องการเปลี่ยนชื่อ

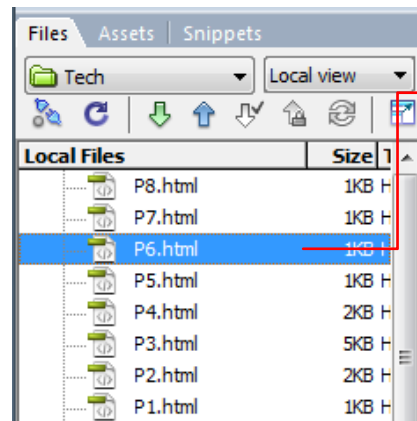
2.คลิกขวาซ้ำอีกครั้ง (หรือคลิกขวาแล้วเลือกคำสั่งEdit> Rename)



รูปที่ 2.176การเปลี่ยนชื่อไฟล์หรือโฟลเดอร์

ลบไฟล์หรือโฟลเดอร์

การลบไฟล์หรือโฟลเดอร์จะทำให้ลิงค์ต่างๆที่ชี้มายังไฟล์ที่ถูกลบนี้กลายเป็น “ลิงค์ขาด” (brokenLink) ดังนั้นโปรแกรมจะแสดงคำเตือนก่อน (เมื่อลบไปแล้วคุณสามารถแก้ไขลิงค์ที่ขาดทั้งหมดได้ภายหลัง)



- 1.เลือกไฟล์หรือโฟลเดอร์ที่ต้องการลบ (สามารถเลือกครั้งละหลายไฟล์)
- 2.กดคีย์ Delete (หรือคลิกขวาแล้วเลือกคำสั่ง Edit > Delete)

รูปที่ 2.177 การลบไฟล์หรือโฟลเดอร์

ย้ายไฟล์หรือโฟลเดอร์

การย้ายไฟล์หรือโฟลเดอร์จะส่งผลต่อลิงค์ที่เกี่ยวข้องทั้งหมด (คือลิงค์ที่ชี้ไปยังไฟล์ที่ถูกย้ายรวมทั้งลิงค์จากไฟล์ที่ถูกย้ายซึ่งชี้ไปยังไฟล์อื่นๆ) แต่ให้คุณสามารถเลือกให้โปรแกรมอัปเดตลิงค์ดังกล่าวโดยอัตโนมัติได้

ตรวจสอบและแก้ไขลิงค์

มีสาเหตุหลายอย่างที่อาจจะทำให้ลิงค์ที่คุณสร้างไว้บนเว็บเพจต่างๆกลายเป็น ลิงค์ขาด (broken Link) คือองค์ประกอบต้นทางของลิงค์ยังอยู่ แต่ไฟล์ปลายทางได้สูญหาย, ถูกย้าย หรือเปลี่ยนชื่อไปแล้ว ซึ่งคุณจะต้องตรวจสอบปัญหาเหล่านี้ก่อนเผยแพร่เว็บไซต์ออกไป

ตรวจสอบลิงค์

สามารถสั่งให้โปรแกรมช่วยตรวจสอบหาลิงค์ที่ขาด, ไฟล์ที่เป็นก้ำกัว (คือไฟล์ที่ไม่มีใครลิงค์มาหาเลย) รวมทั้งไฟล์ต่างๆที่ถูกเรียกใช้แต่ไม่มีอยู่จริง (เช่น ภาพกราฟิก) ได้ดังนี้

- ตรวจสอบลิงค์ทั่วเว็บไซต์ เลือกคำสั่ง Site > Check Link Sitewide
- ตรวจสอบลิงค์เฉพาะบางไฟล์ เลือกไฟล์หรือโฟลเดอร์บนพาเนล Files จากนั้นคลิกขวาบนลัดดังกล่าว แล้วเลือกคำสั่ง Check Links > Selected Files
- ตรวจสอบลิงค์เฉพาะในไฟล์ที่กำลังแก้ไข เลือกคำสั่ง File > Check Page > Links

สามารถดำเนินการได้อย่างใดอย่างหนึ่งบนพาเนล Results ได้ดังนี้

- ดูลิงค์ที่มีปัญหาแยกตามประเภท โดยเลือกจากช่อง Show

- Broken Links ลิงค์ขาดภายในเว็บไซต์ คือไฟล์ปลายทาง / ไฟล์ที่เรียกใช้นั้นไม่มีในเว็บไซต์

- External Links ลิงค์ที่ชี้ไปนอกเว็บไซต์ โปรแกรมจะแสดงรายการของลิงค์ภายนอกทั้งหมด โดย ไม่ได้ตรวจสอบความมีอยู่จริงของไฟล์เหล่านั้น

- Orphaned Files ไฟล์ในเว็บไซต์ที่ไม่มีไฟล์อื่นลิงค์มาหา หรือไม่ได้ถูกเรียกใช้เลย

- เปิดไฟล์ที่มีลิงค์ขาดขึ้นมาแก้ไข โดยดับเบิลคลิกที่ชื่อไฟล์ โปรแกรมจะแสดงไฮไลต์ตรงลิงค์หรือไฟล์ที่มีปัญหา และคุณสามารถแก้ไขข้อมูลบนพาเนล Properties ได้ทันที

- เลือกไฟล์ไฟล์อื่นมาใช้แทนลิงค์ที่ขาด (ดูหัวข้อ “แก้ไขลิงค์ที่ขาด”)

- บันทึกผลการตรวจสอบเป็นรายงาน โดยคลิกที่ปุ่มทางซ้ายสุดของพาเนล

แก้ไขลิงค์ที่ขาด

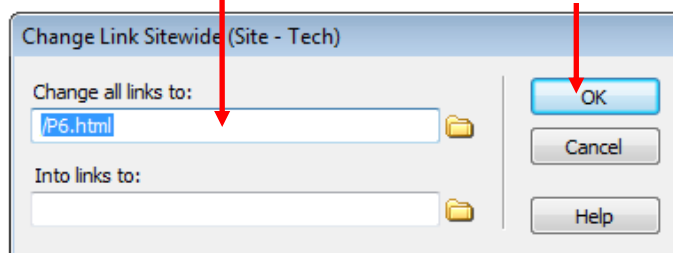
หลังจากตรวจสอบพบลิงค์ที่ขาด หากคุณต้องการแก้ไขลิงค์เหล่านั้นบนพาเนล Results เปลี่ยนลิงค์

การเปลี่ยนปลายทางของลิงค์จาก URL หนึ่งไปยังอีกหนึ่ง ถ้าหากลิงค์นี้มีใช้หลายจุด การแก้ไขด้วยตัวเองจะเสียเวลาและผิดพลาดได้ง่าย วิธีที่ดีกว่าคือให้โปรแกรมจัดการกับลิงค์ดังกล่าว ทุกๆจุดโดยอัตโนมัติ

1. เลือกคำสั่ง Site>Change Like Sitewide

2. กำหนดรายละเอียดที่ต้องการแก้ไข

3. คลิก



รูปที่ 2.178 การเปลี่ยนลิงค์

ตรวจสอบเว็บไซต์

เมื่อสร้างเว็บไซต์เสร็จแล้ว ก่อนที่จะอัปโหลดขึ้นไปเผยแพร่ให้คนอื่นชม คุณควรตรวจสอบหาความผิดพลาดหรือข้อบกพร่องต่างๆที่อาจจะมีอยู่ ซึ่งโปรแกรมมีเครื่องมือช่วยดังนี้

ตรวจสอบเว็บเพจกับบราวเซอร์เป้าหมาย

การทดสอบเว็บเพจด้วยบราวเซอร์ (คีย์ลัด F12) ที่เคยกล่าวไปแล้วนั้น บอกได้แค่ว่าคุณสมบัติใดใช้ได้กับบราวเซอร์นั้นหรือไม่ แต่ไม่ได้บอกว่าแท็กหรือแอตทริบิวต์ตัวใดที่เป็นปัญหา โปรแกรมจึงมีเครื่องมือสำหรับให้ใช้ตรวจสอบคำสั่งในเว็บเพจได้อย่างละเอียด

เครื่องมือตรวจสอบ

- Check Browser Compatibility เริ่มตรวจสอบเว็บเพจใหม่อีกครั้ง
- Edit Ignored Issues List แก้ไขรายการคำสั่งหรือคุณสมบัติที่ไม่ต้องการให้ตรวจสอบ
- Settings เลือกบราวเซอร์เป้าหมายที่จะให้โปรแกรมตรวจสอบ โดยระบุชื่อบราวเซอร์

และรุ่น

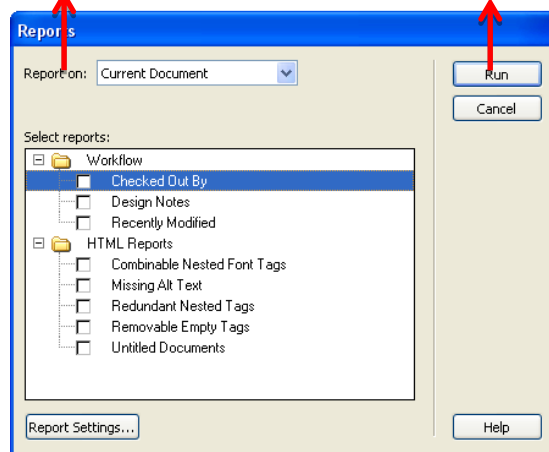
แสดงรายงาน และการตรวจหาความบกพร่องของเว็บเพจ

Dreamweaver มีเครื่องมือที่สามารถแสดงรายชื่อไฟล์ตามเงื่อนไขที่กำหนด และใช้ช่วยตรวจหาความบกพร่องบางอย่างของเว็บเพจได้ โดยมีวิธีใช้ดังนี้

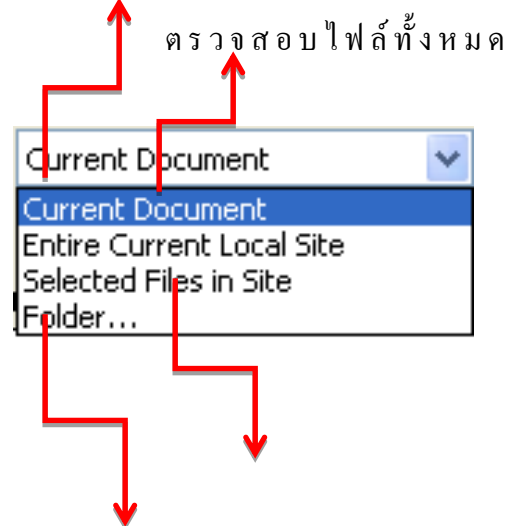
1. เลือกคำสั่ง Site > Reports

2. กำหนดคอปชั่นต่างๆ

3. คลิกตรวจสอบเว็บเพจที่กำลังแก้ไข



ตรวจสอบไฟล์ทั้งหมดที่กำลัง



ตรวจสอบไฟล์ทั้งหมด

เลือกบนพาเนล Files ตรวจสอบไฟล์ใน
โฟลเดอร์ที่ระบุ

รูปที่ 2.179 แสดงรายงาน และการตรวจหาความบกพร่องของเว็บเพจ

อปชันของการแสดงรายงาน

- Report on เลือกว่าจะค้นหาหรือตรวจสอบไฟล์ใดบ้าง
- Select reports เลือกว่าจะค้นหาหรือตรวจสอบอะไร บางหัวข้อคุณสามารถกำหนดเงื่อนไขเพิ่มเติมได้โดยคลิกปุ่ม

- Checked Out By ค้นหาไฟล์ที่ถูก Checked Out โดยบุคคลที่ระบุใน report setting

- Design Notes ค้นหาไฟล์ที่มีข้อมูล design note ตามเงื่อนไขที่ระบุ
- Recently Modified ค้นหาไฟล์ที่ถูกสร้างหรือแก้ไขภายในช่วงเวลาทีระบุ
- Combinable Nested Font Tags ตรวจสอบไฟล์ซึ่งมีชุดแท็กที่ยุบรวมกันได้
- Missing Alt Text ตรวจสอบไฟล์ซึ่งมีรูปภาพที่ไม่ได้ใส่คำอธิบายภาพ(ค่า Alt)
- Redundant Nested Tags ตรวจสอบไฟล์ที่มีการใช้แท็กซ้ำซ้อนกัน โดยไม่จำเป็น
- Removable Empty Tags ตรวจสอบไฟล์ที่มีการใช้แท็กว่างๆ ซึ่งไม่มีเนื้อหาภายใน
- Untitled Documents ตรวจสอบเว็บเพจที่ยังไม่ได้ตั้งชื่อใดเด็ด

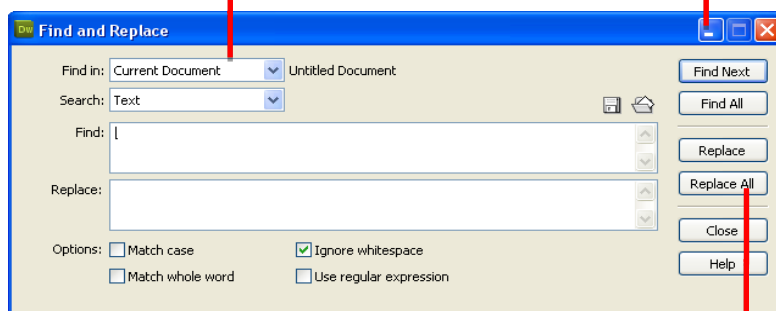
ค้นหาข้อความหรือคำสั่งภายในเว็บไซต์

คุณสามารถค้นหาข้อความจากไฟล์ต่างๆที่อยู่ในเว็บไซต์ โดยอาจเลือกค้นเฉพาะส่วนที่เป็นเนื้อหา, โค้ดคำสั่ง หรือค้นหาแท็กซึ่งมีคุณสมบัติที่กำหนด นอกจากนี้ยังสามารถแทนที่ข้อความที่พบได้

1.เลือกคำสั่ง Edit > Find and Replace

2.กำหนดเงื่อนไขการค้นหา

3.คลิกปุ่มใดปุ่มหนึ่ง



4.คลิกเพื่อจบการค้นหา

รูปที่ 2.180 ค้นหาข้อความหรือคำสั่งภายในเว็บไซต์

เงื่อนไขการค้นหา

- Find in เลือกว่าจะค้นหาจากที่ใด

- Selected Text ค้นหาภายในข้อความที่กำลังเลือก
- Current Document ค้นหาภายในเว็บเพจที่กำลังแก้ไข
- Open Documents ค้นหาภายในเว็บเพจทั้งหมดที่เปิดอยู่
- Folder ค้นหาจากไฟล์ในโฟลเดอร์ที่ระบุ
- Selected Files in Site ค้นหาภายในเว็บเพจทั้งหมดที่กำลังเลือกบนพาดาน Files
- Entire Current Local Site ค้นหาภายในเว็บเพจทั้งหมดของเว็บไซต์ที่กำลังใช้

งาน

- Search เลือกวิธีการค้นหา

- Source Code ค้นหาจากชุดคำสั่งทั้งหมด (ทั้งส่วนที่เป็นเนื้อหาและแท็กคำสั่ง)
- Text ค้นหาจากส่วนที่เป็นเนื้อหาของเว็บเพจเท่านั้น
- Text (Advanced) ค้นหาจากส่วนที่เป็นเนื้อหาของเว็บเพจเท่านั้น แต่สามารถ

กำหนดเงื่อนไขเพิ่มเติมว่าข้อความนั้นต้องอยู่ (หรือไม่อยู่) ภายในแท็กใด

- Specific Tag ค้นหาแท็กคำสั่งที่มีแอตทริบิวต์และค่าตามที่กำหนด

- Find ระบุข้อความที่ต้องการค้นหา

- Replace (ถ้าต้องการ) ระบุข้อความที่จะนำมาแทนที่

- Options (ถ้าต้องการ) กำหนดเงื่อนไขการค้นหาเพิ่มเติม

- Match case ข้อความต้องใช้ตัวพิมพ์ (เล็กหรือใหญ่) ตรงกัน
- Match whole word ข้อความต้องการกันทั้งคำ (เช่น เมื่อค้นคำว่า กล้อง จะพบใน

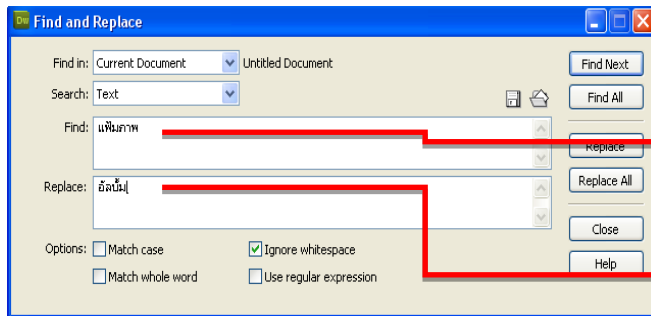
ข้อความ กล้อง รุ่นใหม่ แต่จะไม่พบใน กล้องดิจิตอล)

- Ignore whitespace หากมีการเว้นวรรคติดกันมากกว่า 1 ตัว ให้ถือว่ามีเพียงตัวเดียว (เช่น เมื่อค้นคำว่า กล้อง รุ่นใหม่ จะพบทั้งใน กล้อง รุ่นใหม่ และ กล้อง รุ่นใหม่ แต่จะไม่พบใน กล้องรุ่นใหม่)

- Use regular expression ให้สามารถใช้คำสั่งพิเศษเพื่อควบคุมเงื่อนไขการค้นหา เช่น เครื่องหมาย ? หมายถึงตัวอักษรที่อยู่ข้างหน้า ? นั้นจะมีในข้อความหรือไม่ก็ได้

ตัวอย่างการค้นหา

กรณีเลือกวิธีค้นหาแบบ Text หรือ Source Code

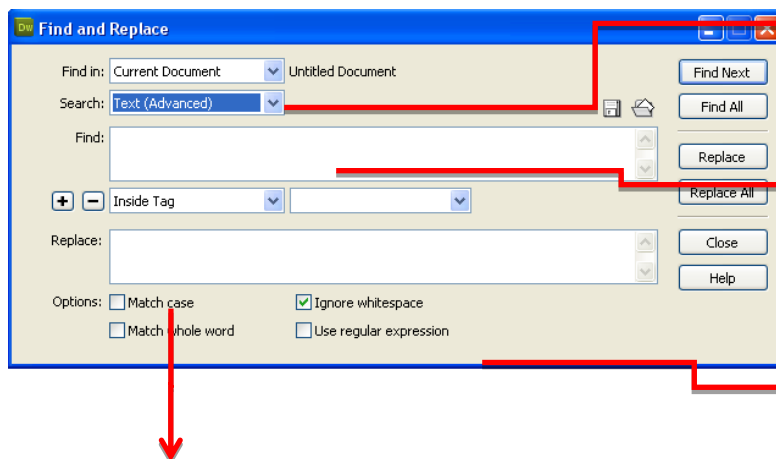


ป้อนข้อความที่จะค้นหา

ป้อนข้อความที่จะแทนที่

รูปที่ 2.181 วิธีค้นหาแบบ Text หรือ Source Code

กรณีเลือกวิธีค้นหาแบบ Text (Advanced)



ป้อนข้อความที่จะค้นหา

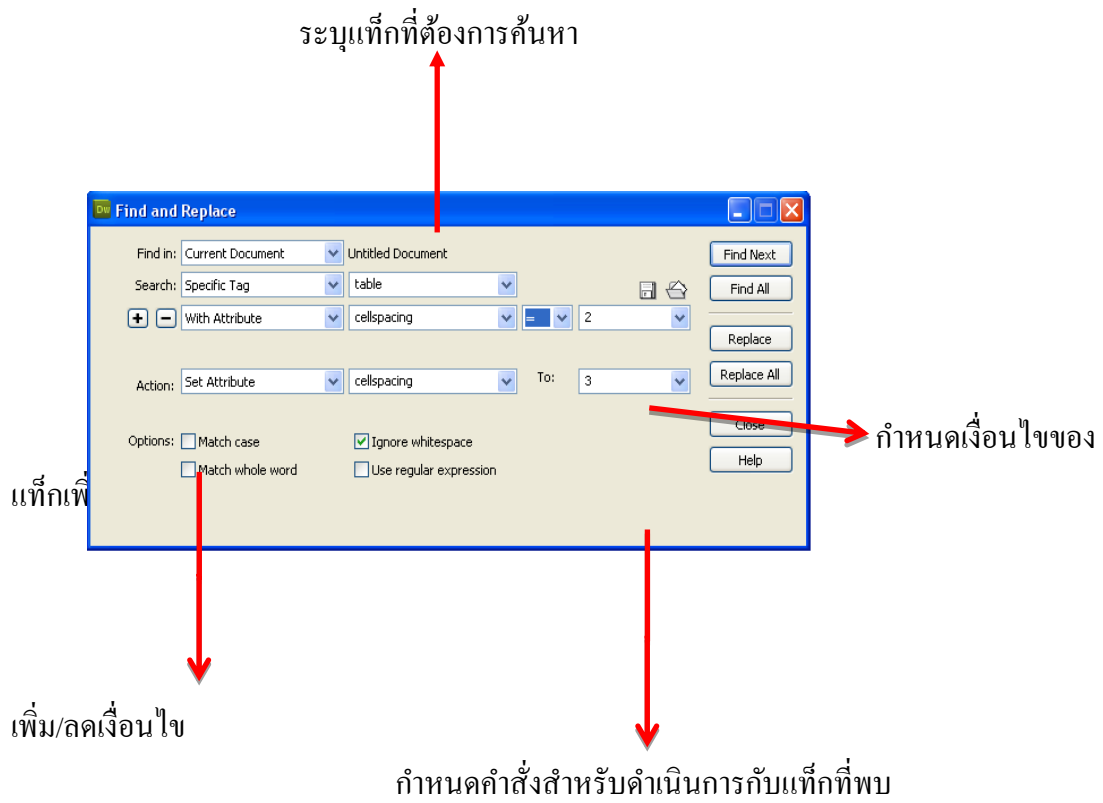
กำหนดว่าข้อความที่ค้นหาจะต้องภายในแท็ก

ระบุชื่อแท็ก

กำหนดเงื่อนไขของแท็กเพิ่มเติม

รูปที่ 2.182 วิธีค้นหาแบบ Text

กรณีเลือกวิธีค้นหาแบบ Specific Tag



รูปที่ 2.183 วิธีค้นหาแบบ Specific Tag