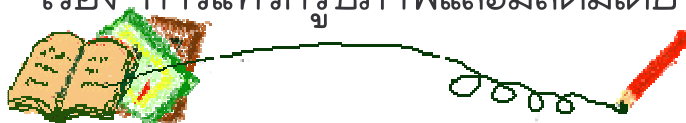


(ง 40205 การสร้างเว็บไซต์ด้วยภาษา HTML)



Unit 6

เรื่อง การแทรกรูปภาพและมัลติมีเดีย



เวลา 2 ชั่วโมง



เอกสารประกอบการเรียน

รายวิชา ง 40205 การสร้างเว็บไซต์ด้วยภาษา HTML



หน่วยการเรียนรู้ที่ 6 การแทรกรูปภาพและมัลติมีเดีย

เวลา 2 ชั่วโมง

ผลการเรียนรู้ที่คาดหวัง



สามารถจำแนกชนิดของไฟล์ภาพและสื่อมัลติมีเดีย เพื่อนำไปแสดงผลบนเว็บเพจได้อย่างเหมาะสมสวยงาม

สาระการเรียนรู้

1. การนำเสนอรูปภาพบนเว็บ
2. การเปลี่ยนพื้นหลังเว็บเพจให้เป็นรูปภาพ
3. การแทรกรูปภาพบนเว็บ
4. การจัดวางตำแหน่งรูปภาพ
5. การใส่ข้อความอธิบายรูปภาพ
6. การปรับขนาดรูปภาพ
7. การกำหนดระยะห่างระหว่างภาพ
8. การใส่กรอบรูปภาพ
9. การเพิ่มมัลติมีเดียในเว็บเพจ

เอกสารใบความรู้ การสร้างเว็บไซต์ด้วยภาษา HTML

หน่วยการเรียนรู้ที่ 6 การนำเสนอรูปภาพและสื่อมัลติมีเดีย



การนำเสนอรูปภาพบนเว็บ

การเขียนเว็บเพจในรุ่นแรก ๆ นั้นจะใช้ตัวอักษรและข้อความเป็นหลักในการนำเสนอ แต่ในเวลาไม่นานได้มีการพัฒนาใส่ภาพนิ่ง ภาพเคลื่อนไหว เสียง สิ่งเหล่านี้มีส่วนอย่างมากที่ทำให้เว็บเพจมีความน่าสนใจ และสื่อความหมายต่าง ๆ ให้กับผู้ชม

ไฟล์รูปภาพที่ใช้อยู่ในปัจจุบันนี้มีมากมายหลายประเภท ไม่สามารถนำมาใช้กับเว็บเพจได้ทุกประเภท มีบางประเภทเท่านั้นที่สามารถนำมาใช้กับเว็บเพจได้ ประเภทของไฟล์รูปภาพที่นิยมมาใช้กับเว็บเพจมีอยู่ 3 ประเภท คือ

1. **ไฟล์ประเภท GIF** (Graphic Interchange Format) เป็นไฟล์ภาพที่มีขนาดเล็ก คุณภาพต่ำ เนื่องจากถูกบีบอัดข้อมูลให้มีขนาดเล็ก แสดงสีได้ 256 สี แต่เป็นที่นิยมสำหรับผู้ที่เขียนเว็บเพจเป็นอย่างมาก เนื่องจากสามารถทำเป็นภาพเคลื่อนไหว (Animation) และกำหนดให้แสดงภาพแบบโปร่งแสงได้ ไฟล์ประเภทนี้ ส่วนใหญ่จะเป็นรูปวาด ภาพการ์ตูน และภาพที่ไม่ต้องการความละเอียดมาก

2. **ไฟล์ประเภท JPEG หรือ JPG** (Joint Photographics Expert Group) เป็นไฟล์รูปภาพที่มีการบีบอัดข้อมูลน้อยกว่าไฟล์ประเภท GIF สามารถแสดงสีได้ 16.7 ล้านสี ภาพที่ได้จะมีความคมชัดมาก ไฟล์ประเภทนี้เหมาะกับภาพที่ต้องการความละเอียดสูง เช่น ภาพถ่ายจากกล้องดิจิทัล หรือ ภาพที่ได้จากการสแกน เป็นต้น

3. **ไฟล์ประเภท PNG** (Portable Network Graphic) เป็นไฟล์ภาพที่นำมาใช้แทนที่ไฟล์ประเภท GIF เนื่องจากสามารถแสดงภาพได้เร็วกว่า แต่ยังไม่ค่อยแพร่หลายมากนัก เนื่องจากไม่สามารถทำเป็นเคลื่อนไหวได้ และมีข้อเสียที่ไม่สามารถใช้กับเว็บเบราว์เซอร์รุ่นเก่าได้



การเปลี่ยนพื้นหลังเว็บเพจให้เป็นรูปภาพ

ถ้าต้องการเปลี่ยนพื้นหลังเว็บเพจให้เป็นรูปภาพ สามารถทำได้โดยใช้คำสั่งแอตทริบิวต์ background โดยมีรูปแบบการใช้คำสั่งมีดังนี้

SYNTAX

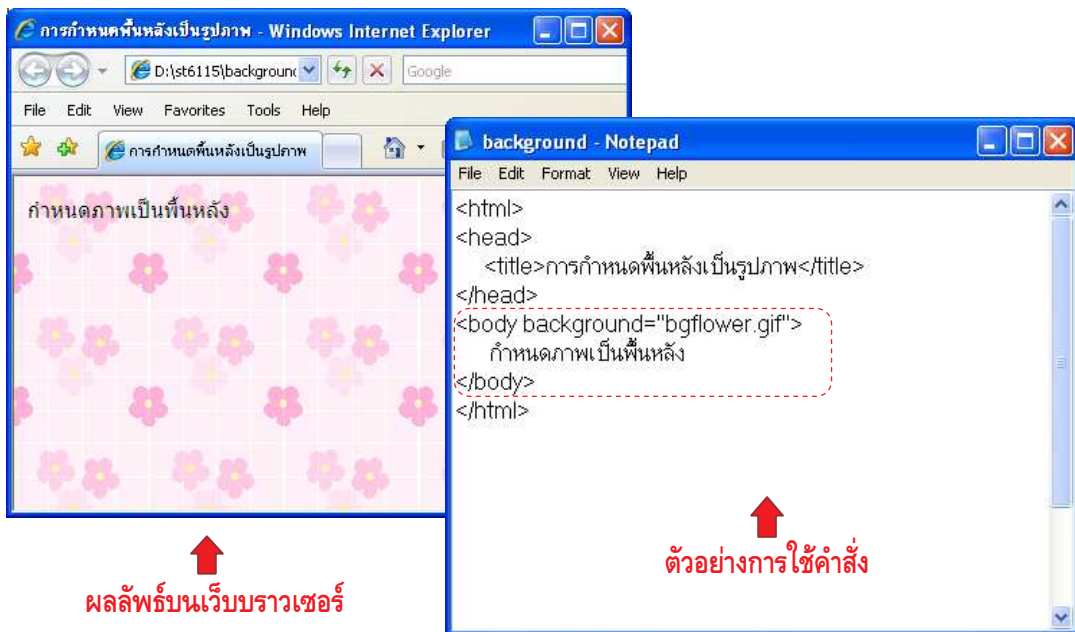
ชื่อแอตทริบิวต์ : background

ตำแหน่งที่ใช้ : ภายในแท็กเปิดของคำสั่ง <body>

รูปแบบ : <body background="ชื่อไฟล์รูปภาพ">... </body>

ตัวอย่างการใช้งาน : <body background="bgflower.gif">...</body>

หรือ <body background="images/bgflower.gif">...</body>



รูปที่ 6.1 แสดงการกำหนดพื้นหลังให้กับเอกสารเว็บด้วยรูปภาพ



ฝึกขบถเรียนและรูปตัวอย่างแล้วทำกิจกรรมเสริมทักษะ

จากรูปที่ 6.1 ให้พิมพ์คำสั่งสร้างเว็บเพจตามตัวอย่างดังรูป และบันทึกไฟล์ไว้ใน

โฟลเดอร์ย่อยชื่อ ex06 ในโฟลเดอร์งานของนักเรียน แล้วทดสอบผลลัพธ์บนเว็บเบราว์เซอร์



การแทรกรูปภาพในเอกสารเว็บเพจ

การใส่รูปภาพลงในเว็บเพจจะต้องใช้แท็ก (Image Source) ในการควบคุม แต่ไฟล์รูปภาพนั้น ควรมีอยู่ในไดร์ฟและโฟลเดอร์นั้น ๆ ด้วย ถ้าไฟล์รูปภาพอยู่ในไดร์ฟและโฟลเดอร์อื่น จะต้องระบุชื่อไดร์ฟและโฟลเดอร์ลงไปด้วยจึงจะแสดงรูปภาพได้ตามต้องการมีรูปแบบดังนี้

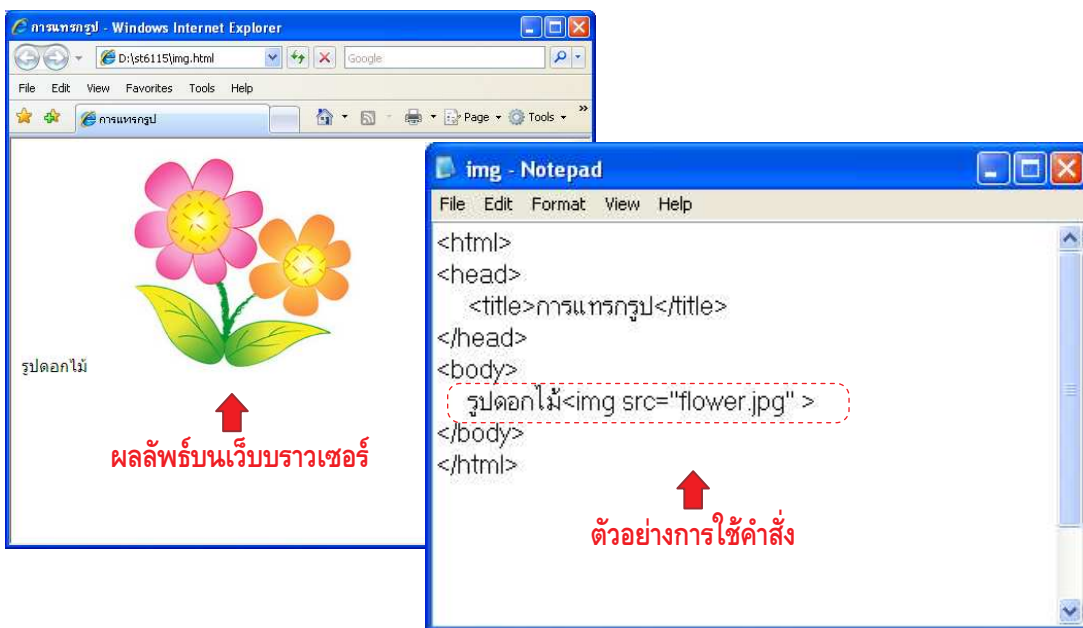
SYNTAX

ชื่อแท็ก :

ตำแหน่งที่ใช้ : ระหว่าง <body>...</body>

รูปแบบ :

ตัวอย่างการใช้งาน :



รูปที่ 6.2 แสดงการใช้คำสั่งการแทรกภาพ



Note

ในการแทรกรูปในเว็บเพจ ควรมีการจัดเก็บรูปไว้อย่างเป็นระบบ การจัดเก็บรูปควรจัดเก็บไว้ในโฟลเดอร์ที่ชื่อว่า images เมื่อจะทำการแทรกรูปบนหน้าเว็บเพจ ก็ให้ระบุชื่อโฟลเดอร์ที่เก็บรูปไว้ด้วย เช่น



ฝึกเขียนและอุปถัมภ์ด้วยแท็กกิจกรรมเสริมทักษะ

จากรูปที่ 6.2 ให้พิมพ์คำสั่งสร้างเว็บเพจตามตัวอย่างดังรูป และบันทึกไฟล์ไว้ในโฟลเดอร์ย่อยชื่อ ex06 ในโฟลเดอร์งานของนักเรียน แล้วทดสอบผลลัพธ์บนเว็บเบราว์เซอร์



การจัดวางตำแหน่งรูปภาพ

การกำหนดคุณลักษณะพิเศษเพื่อกำหนดตำแหน่งของรูปภาพ เราสามารถกำหนดตำแหน่งของรูปภาพด้วยคำสั่งแอตทริบิวต์ align โดยมีรูปแบบการใช้คำสั่งดังนี้

SYNTAX

ชื่อแอตทริบิวต์ : align

ตำแหน่งที่ใช้ : ภายในคำสั่ง

รูปแบบ :

ตำแหน่งของข้อความกับการแสดงผลของรูปภาพ

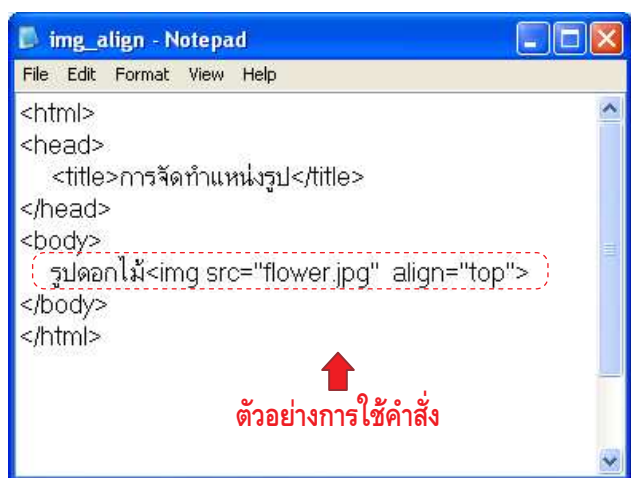
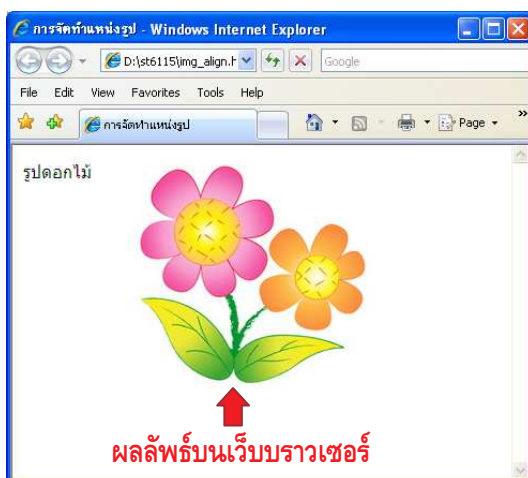
align="top" เป็นการกำหนดข้อความให้อยู่ด้านบนของรูปภาพ

align="middle" เป็นการกำหนดข้อความให้อยู่กึ่งกลางของรูปภาพ

align="bottom" เป็นการกำหนดข้อความให้อยู่ด้านล่างของรูปภาพ

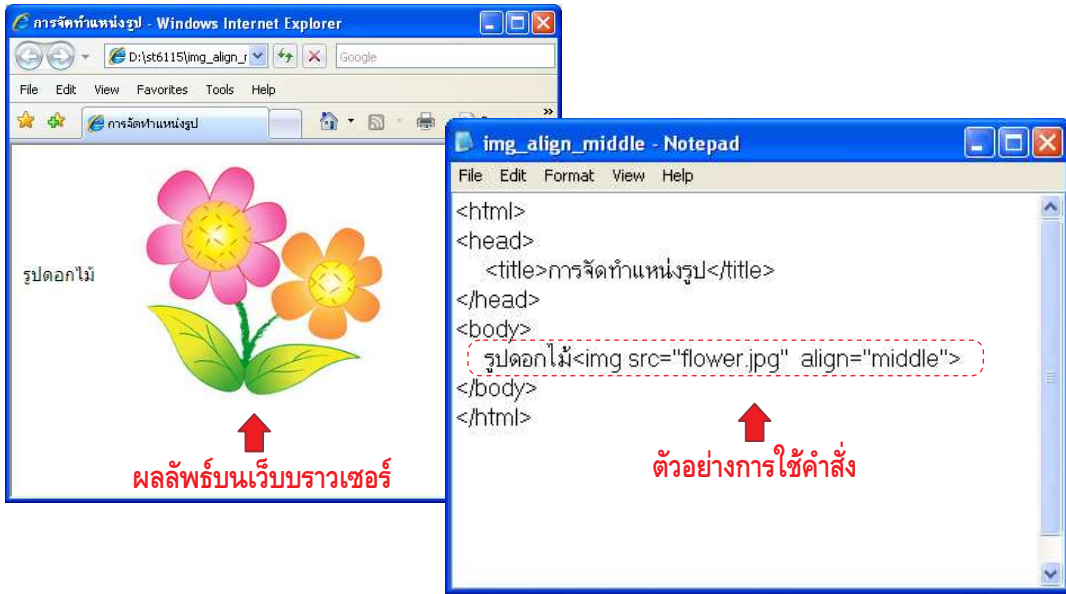
align="left" เป็นการกำหนดข้อความให้อยู่ด้านซ้ายของรูปภาพ

align="right" เป็นการกำหนดข้อความให้อยู่ด้านขวาของรูปภาพ

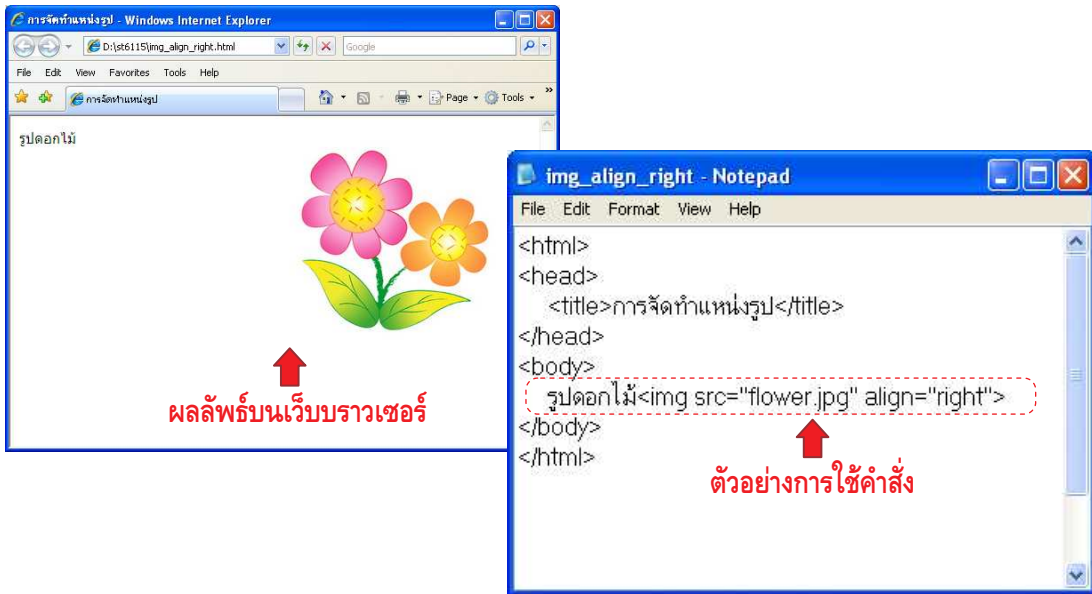


รูปที่ 6.3 แสดงตัวอย่างการใช้คำสั่งกำหนดตำแหน่งข้อความให้อยู่ด้านบนของรูปภาพ

(จ 40205 การสร้างเว็บไซต์ด้วยภาษา HTML)



รูปที่ 6.4 แสดงตัวอย่างการใช้คำสั่งกำหนดตำแหน่งข้อความให้อยู่กึ่งกลางรูปภาพ



รูปที่ 6.5 แสดงตัวอย่างการใช้คำสั่งกำหนดตำแหน่งข้อความให้อยู่ชิดด้านขวาในหน้าจอแถวเดียวกับรูปภาพ



ฝึกเขียนและรูปตัวอย่างแล้วทำกิจกรรมเสริมทักษะ

จากรูปที่ 6.3 , 6.4 และ 6.5 ให้พิมพ์คำสั่งสร้างเว็บเพจตามตัวอย่างดังรูป และบันทึกไฟล์ไว้ในโฟลเดอร์ย่อยชื่อ ex06 ในโฟลเดอร์งานของนักเรียน แล้วทดสอบผลลัพธ์บนเว็บเบราว์เซอร์





การใส่ข้อความอธิบายรูปภาพ

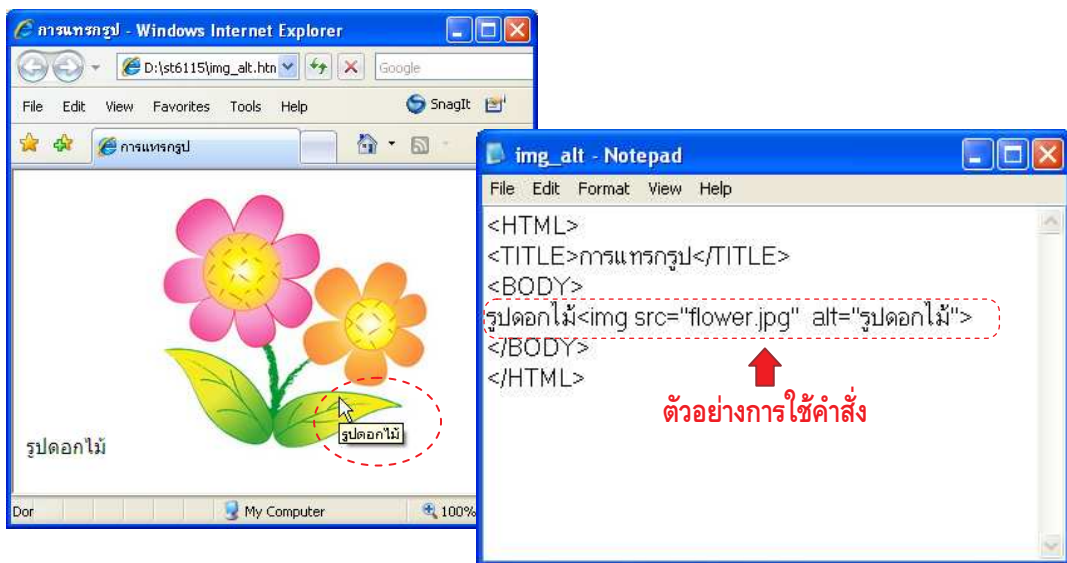
การกำหนดข้อความอธิบายรูป เป็นการกำหนดให้ในกรณีเมื่อนำเมาส์มาวางบนตำแหน่งรูปภาพ จะปรากฏข้อความแสดงออกมา ซึ่งจะเป็นวิธีช่วยให้ผู้ที่เข้ามาอ่านเอกสารเว็บไม่รู้สึกรู้สึกับ การเข้ามาอ่านเว็บ ดังนั้นในการใส่ข้อความอธิบายรูปภาพ สามารถทำได้โดยการใช้คำสั่งแอตทริบิวต์ alt ซึ่งมีรูปแบบการใช้คำสั่งดังต่อไปนี้

SYNTAX

ชื่อแอตทริบิวต์ : alt

ตำแหน่งที่ใช้ : ภายในแท็ก

รูปแบบ :



รูปที่ 6.6 แสดงการใส่ข้อความอธิบายรูปภาพ



ฝึกขบถเรียนและรูปตัวอย่างแล้วทำกิจกรรมเสริมทักษะ

จากรูปที่ 6.6 ให้พิมพ์คำสั่งสร้างเว็บเพจตามตัวอย่างดังรูป และบันทึกไฟล์ไว้ใน โฟลเดอร์ย่อยชื่อ ex06 ในโฟลเดอร์งานของนักเรียน แล้วทดสอบผลลัพธ์บนเว็บเบราว์เซอร์



การปรับขนาดรูปภาพ

การกำหนดลักษณะพิเศษเกี่ยวกับการปรับขนาดรูปภาพให้มีขนาดตามความต้องการ ในกรณีที่รูปภาพมีขนาดเล็กหรือใหญ่เกินไป สามารถกำหนดความกว้างและความสูงของรูปภาพนั้นได้ โดยกำหนดค่าเป็นพิกเซล (Pixel) หรือกำหนดเป็นเปอร์เซ็นต์ของจอภาพ คำสั่งการกำหนดขนาดของรูปภาพ ประกอบด้วยคำสั่งดังต่อไปนี้

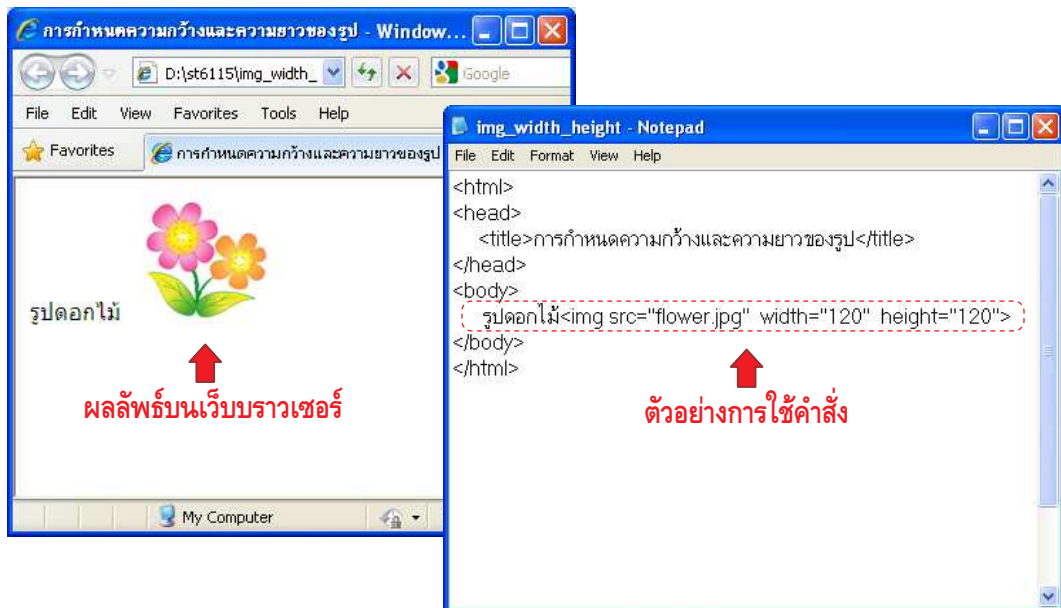
- Width เป็นการกำหนดความกว้างของรูปภาพ
- Height เป็นการกำหนดความสูงของรูปภาพ

SYNTAX

ชื่อแอตทริบิวต์ : width, height

ตำแหน่งที่ใช้ : ภายในคำสั่ง

รูปแบบ :



รูปที่ 6.7 แสดงการกำหนดความกว้างและสูงของรูปภาพ โดยกำหนดค่าเป็นพิกเซล

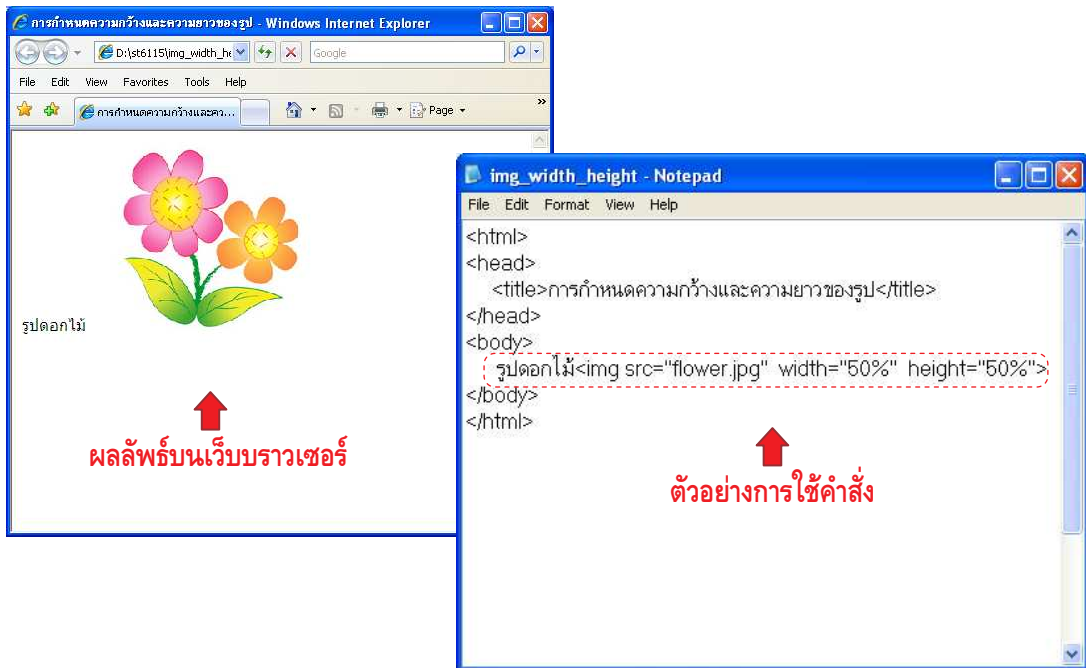


ฝึกเขียนและรูปตัวอย่างแล้วทำกิจกรรมฝึกทักษะ:

จากรูปที่ 6.7 ให้พิมพ์คำสั่งสร้างเว็บเพจตามตัวอย่างดังรูป และบันทึกไฟล์ไว้ใน

โฟลเดอร์ย่อยชื่อ ex06 ในโฟลเดอร์งานของนักเรียน แล้วทดสอบผลลัพธ์บนเว็บเบราว์เซอร์

(จ 40205 การสร้างเว็บไซต์ด้วยภาษา HTML)



รูปที่ 6.8 แสดงการกำหนดความกว้างและสูงของรูปภาพ โดยกำหนดค่าเป็นเปอร์เซ็นต์



ฝึกขบถเรียนและรูปตัวอย่างแล้วทำกิจกรรมเสริมทักษะ

จากรูปที่ 6.8 ให้พิมพ์คำสั่งสร้างเว็บเพจตามตัวอย่างดังรูป และบันทึกไฟล์ไว้ในโฟลเดอร์ย่อยชื่อ ex06 ในโฟลเดอร์งานของนักเรียน แล้วทดสอบผลลัพธ์บนเว็บเบราว์เซอร์



การกำหนดระยะห่างระหว่างภาพกับข้อความ

การกำหนดระยะสำหรับเว้นช่องว่างระหว่างรูปภาพกับข้อความ สามารถกำหนดได้ 2 ลักษณะ คือ ระยะห่างในแนวตั้ง และระยะห่างในแนวนอน โดยมีรูปแบบการใช้คำสั่งดังนี้

1. คำสั่ง **vspace** (Vertical Space)

เป็นการกำหนดระยะสำหรับเว้นช่องว่างระหว่างรูปภาพกับข้อความทางด้านแนวตั้ง เพื่อไม่ให้ข้อความที่อยู่ด้านบนและด้านล่างของรูปภาพนั้น อยู่ติดกับรูปภาพมากเกินไป สามารถทำได้โดยการใช้คำสั่งแอตทริบิวต์ **vspace** ซึ่งมีรูปแบบการใช้คำสั่งดังนี้

SYNTAX

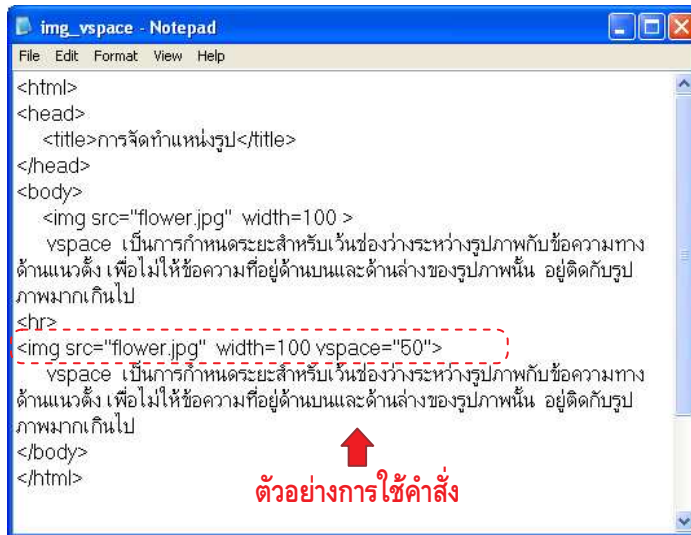
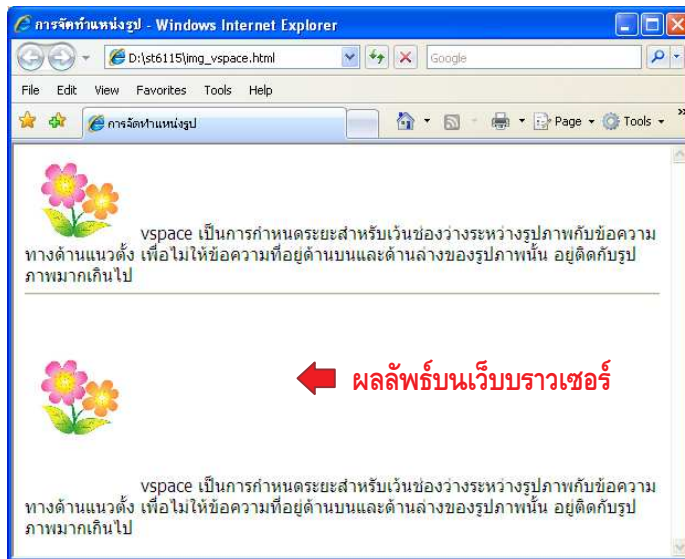
ชื่อแอตทริบิวต์ : vspace

ตำแหน่งที่ใช้ : ภายในคำสั่ง

รูปแบบ :

```

```



รูปที่ 6.9 แสดงตัวอย่างการใช้คำสั่งกำหนดระยะห่างระหว่างข้อความกับรูปภาพในแนวตั้ง



ฝึกเขียนและประยุกต์ใช้กับแท็กกิจกรรมเสริมทักษะ

จากรูปที่ 6.9 ให้พิมพ์คำสั่งสร้างเว็บเพจตามตัวอย่างดังรูป และบันทึกไฟล์ไว้ในโฟลเดอร์ย่อยชื่อ ex06 ในโฟลเดอร์งานของนักเรียน แล้วทดสอบผลลัพธ์บนเว็บเบราว์เซอร์

2. คำสั่ง hspace (Horizontal Space)

เมื่อต้องการกำหนดระยะสำหรับเว้นช่องว่างระหว่างรูปภาพกับตัวอักษรทางด้านแนวนอน เพื่อไม่ให้ข้อความที่อยู่ด้านข้างของรูปภาพนั้นอยู่ติดกับรูปภาพมากเกินไป สามารถกำหนดลักษณะพิเศษด้วยคำสั่ง hspace ซึ่งมีรูปแบบการใช้คำสั่งดังนี้

SYNTAX

ชื่อแอตทริบิวต์ : hspace

ตำแหน่งที่ใช้ : ภายในคำสั่ง

รูปแบบ :

ผลการรันเว็บเบราว์เซอร์

ตัวอย่างการใช้คำสั่ง

รูปที่ 6.10 แสดงตัวอย่างการใช้คำสั่งกำหนดระยะห่างระหว่างข้อความกับรูปภาพในแนวนอน



ฝึกเขียนและรูปถ่ายอย่างแล้วแต่กิจกรรมเสริมทักษะ

จากรูปที่ 6.10 ให้พิมพ์คำสั่งสร้างเว็บเพจตามตัวอย่างดังรูป และบันทึกไฟล์ไว้ในโฟลเดอร์ย่อยชื่อ ex06 ในโฟลเดอร์งานของนักเรียน แล้วทดสอบผลลัพธ์บนเว็บเบราว์เซอร์



การใส่กรอบรูปภาพ

การใส่กรอบรูปภาพเพื่อความสวยงามหรือทำให้รูปภาพโดดเด่นมากยิ่งขึ้น สามารถทำได้ โดยการใช้คำสั่งแอตทริบิวต์ border ที่มีรูปแบบการใช้คำสั่งดังนี้

SYNTAX

ชื่อแอตทริบิวต์ : border

ตำแหน่งที่ใช้ : ภายในแท็ก

รูปแบบ :

The screenshot shows two windows. The top window is 'การกำหนดกรอบรูป - Windows Internet Explorer' displaying a web page with a flower image. The bottom window is 'img_border - Notepad' showing the HTML code. The code is as follows:

```
<html>
<head>
  <title>การกำหนดกรอบรูป</title>
</head>
<body>
  ก่อนการกำหนดเส้นขอบ<br>
  
  <hr>
  หลังการกำหนดเส้นขอบ<br>
  
</body>
</html>
```

Red arrows point from the text 'ตัวอย่างการใช้คำสั่ง' (Example of command usage) to the `border=5` attribute in the code, and from 'ผลลัพธ์บนเว็บเบราว์เซอร์' (Result on web browser) to the image with the border in the browser window.

รูปที่ 6.11 แสดงการใช้คำสั่งกำหนดเส้นขอบให้กับรูปภาพ



ฝึกหัดเขียนและรูปถ่ายอันแล้วบทฝึกหัดการระบบระเบียบทักษะ

จากรูปที่ 6.11 ให้พิมพ์คำสั่งสร้างเว็บเพจตามตัวอย่างดังรูป และบันทึกไฟล์ไว้ในโฟลเดอร์ย่อยชื่อ ex06 ในโฟลเดอร์งานของนักเรียน แล้วทดสอบผลลัพธ์บนเว็บเบราว์เซอร์



การเพิ่มมัลติมีเดียในเว็บเพจ

■ การแทรกเสียงเป็นพื้นหลังเว็บ

การแทรกเสียงเข้าสู่เว็บเพจ เป็นจุดเด่นอีกแบบที่ทำให้ผู้เข้าชม รู้สึกเพลิดเพลินกับการเข้าชมเว็บเพจนั้น ๆ ซึ่งประเภทของไฟล์เสียงที่สามารถนำมาประกอบเว็บเพจ รูปแบบของไฟล์เสียงมีดังนี้

- ไฟล์ชนิด .au (Audio)
- ไฟล์ชนิด .snd (Sound)
- ไฟล์ชนิด .wav (Wave form-audio)
- ไฟล์ชนิด .aiff (Audio Interchange File Format)
- ไฟล์ชนิด .mid .midi (Musical Instrument Digital Interface)

การกำหนดให้มีเสียงแสดงผลเมื่อเปิดเว็บเพจขึ้นมา สามารถทำได้โดยใช้คำสั่งแอตทริบิวต์ bgsound โดยมีรูปแบบการใช้คำสั่งดังนี้

SYNTAX

ชื่อแท็ก : bgsound

ชื่อแอตทริบิวต์ : src , loop , delay

ตำแหน่งที่ใช้ : ระหว่าง <body>...</body>

รูปแบบ : <bgsound src="ชื่อไฟล์เสียง" loop="จำนวนครั้งที่เล่นซ้ำ">

ตัวอย่างการใช้งาน :

```
<bgsound src="nobody.wav">
```

หรือ <bgsound src="song/nobody.wav" loop="2">

(จ 40205 การสร้างเว็บไซต์ด้วยภาษา HTML)

การกำหนดคำสั่งแอตทริบิวต์ภายในแท็ก <bgsound> แทรกเสียง ได้แก่

src คือ กำหนดตำแหน่งและชื่อไฟล์ที่ทำการเล่น

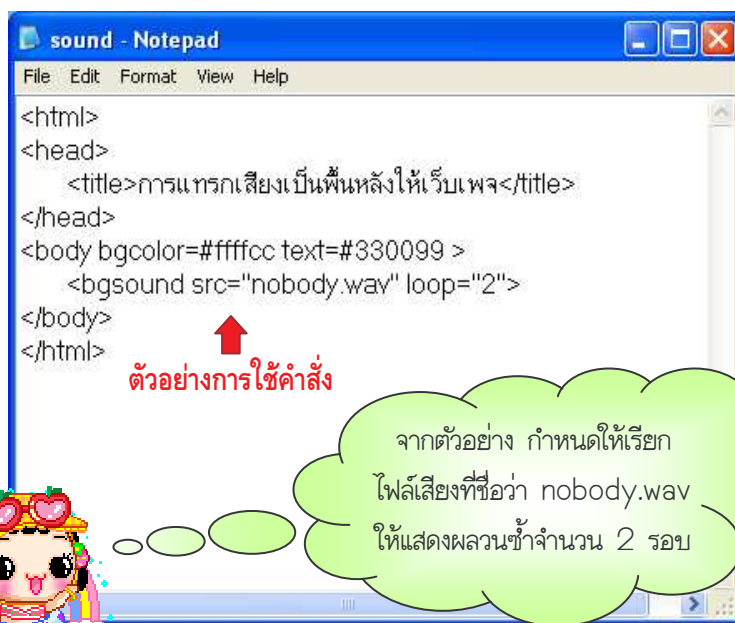
loop คือ กำหนดจำนวนรอบในการเล่น

delay คือ กำหนดการหน่วงระยะเวลาการเล่น

**Note**

หากเราต้องการให้เล่นเสียงวนไปเรื่อย ๆ ให้เปลี่ยนตัวเลข ในคำสั่ง loop มีค่าเป็น infinite หรือ -1 เช่น

```
<bgsound src="nobody.wav" loop="infinite">
```



รูปที่ 6.12 แสดงการใช้คำสั่งการแทรกเสียงเป็นพื้นหลังในเว็บเพจ



ฝึกเขียนและรูปตัวอย่างแล้วทำกิจกรรมเสริมทักษะ

จากรูปที่ 6.12 ให้พิมพ์คำสั่งสร้างเว็บเพจตามตัวอย่างดังรูป และบันทึกไฟล์ไว้ในโฟลเดอร์ย่อยชื่อ ex06 ในโฟลเดอร์งานของนักเรียน แล้วทดสอบผลลัพธ์บนเว็บเบราว์เซอร์

(จ 40205 การสร้างเว็บไซต์ด้วยภาษา HTML)

- การเล่นเสียงหรือไฟล์มัลติมีเดียแบบควบคุมการแสดงผลได้

หากต้องการแสดงการเล่นเสียงบนเว็บเบราว์เซอร์ แบบสามารถควบคุมการเล่นได้ สามารถทำได้โดยใช้แท็ก <embed> โดยมีรูปแบบการใช้คำสั่งดังนี้

SYNTAX

ชื่อแท็ก : <embed>

ชื่อแอตทริบิวต์ : src , width , height , autostart , loop

ตำแหน่งที่ใช้ : ระหว่าง <body>...</body>

รูปแบบ : < embed src="ชื่อไฟล์เสียง/ไฟล์มัลติมีเดีย">

ตัวอย่างการใช้งาน :

```
< embed src="nobody.avi" autostart="true">
```

หรือ

```
< embed src="song/nobody.avi" autostart="false">
```

การกำหนดคำสั่งแอตทริบิวต์ภายในแท็ก <embed> แทรกเสียง ได้แก่

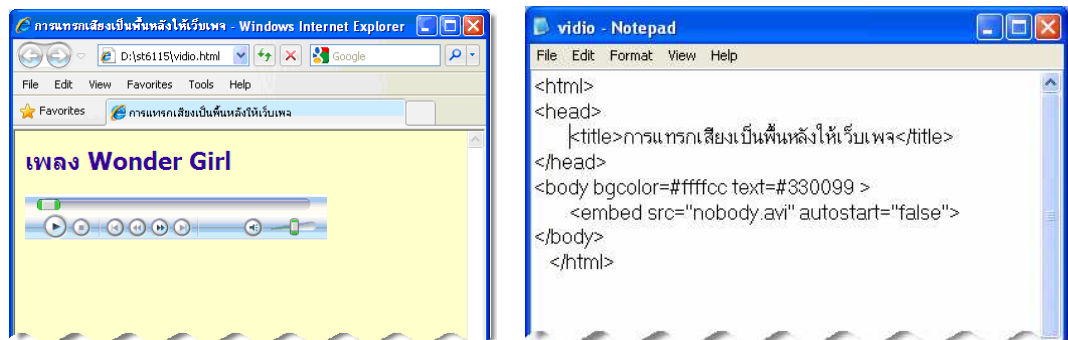
src คือ กำหนดตำแหน่งและชื่อไฟล์ที่ทำการเล่น

width คือ ความกว้างของไฟล์มัลติมีเดีย

height คือ ความสูงของไฟล์มัลติมีเดีย

autostart คือ เปิดมาเริ่มเล่นเลยหรือไม่ กำหนดค่า true/false

loop คือ กำหนดจำนวนรอบในการเล่น



รูปที่ 6.13 แสดงตัวอย่างการเล่นไฟล์เสียงแบบควบคุมการเล่นได้



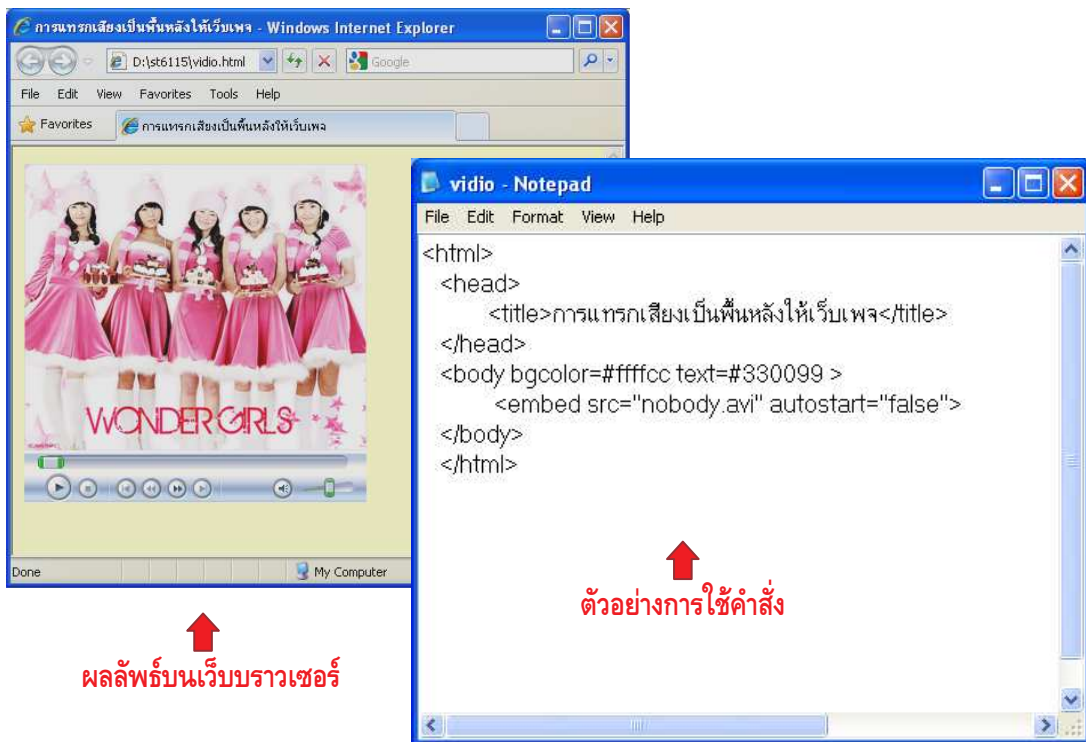
ฝึกเขียนและรูปตัวอย่างแล้วทำกิจกรรมเสริมทักษะ:

จากรูปที่ 6.13 ให้พิมพ์คำสั่งสร้างเว็บเพจตามตัวอย่างดังรูป และบันทึกไฟล์ไว้ในโฟลเดอร์ย่อยชื่อ ex06 ในโฟลเดอร์งานของนักเรียน แล้วทดสอบผลลัพธ์บนเว็บเบราว์เซอร์

(จ 40205 การสร้างเว็บไซต์ด้วยภาษา HTML)

นอกจากการเล่นไฟล์เสียงแล้ว เราสามารถแสดงไฟล์ประเภทมัลติมีเดีย ซึ่งประเภทของไฟล์มัลติมีเดียที่สามารถนำมาประกอบเว็บเพจ รูปแบบของไฟล์ดังนี้

- ไฟล์ชนิด .avi (Audio-Video Interleaved)
- ไฟล์ชนิด .mpeg (Moving Picture Expert Group)
- ไฟล์ชนิด .wmv (Windows Media Video)



รูปที่ 6.14 แสดงตัวอย่างการแสดงไฟล์มัลติมีเดียประเภทวิดีโอ

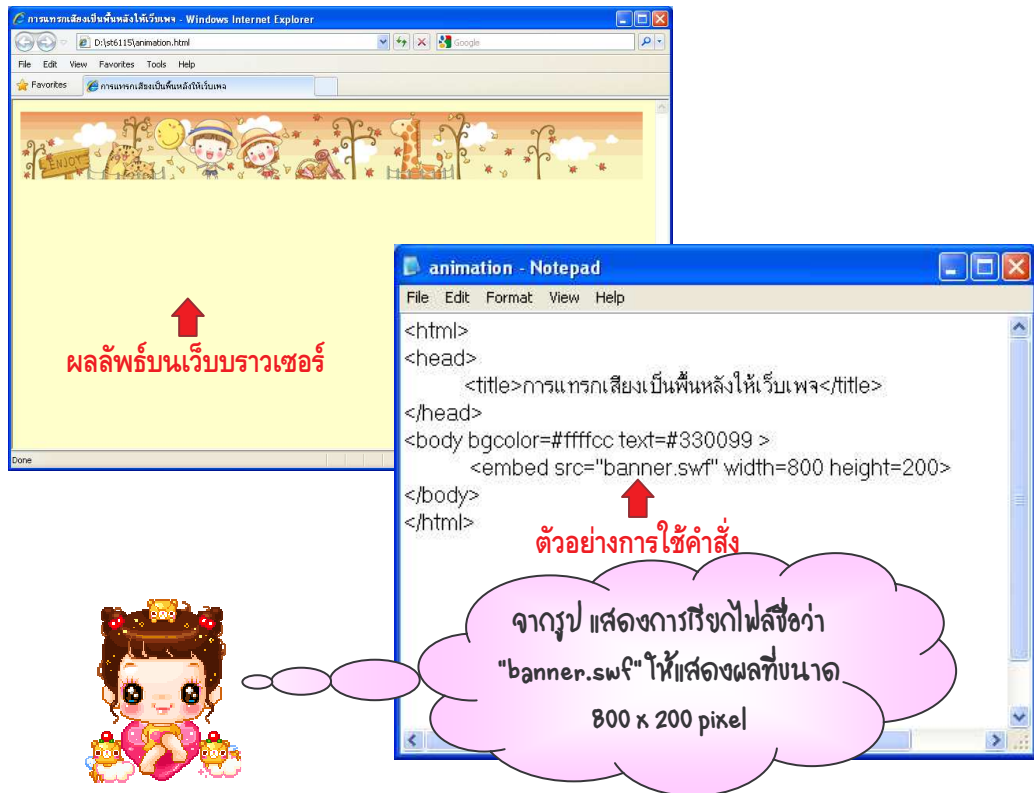


ฝึกเขียนเรียงและสรุปตัวอย่างแล้วบันทึกกิจกรรมเสริมทักษะ:

จากรูปที่ 6.14 ให้พิมพ์คำสั่งสร้างเว็บเพจตามตัวอย่างดังรูป และบันทึกไฟล์ไว้ในโฟลเดอร์ย่อยชื่อ ex06 ในโฟลเดอร์งานของนักเรียน แล้วทดสอบผลลัพธ์บนเว็บเบราว์เซอร์

นอกจากสามารถนำเสนอไฟล์ประเภทวิดีโอบนเว็บเพจได้แล้ว เรายังสามารถแทรกไฟล์ที่สร้างจากโปรแกรมสร้าง Animation เช่น Flash , Swish ที่มีนามสกุลเป็น .swf แสดงบนหน้าเว็บเพจโดยใช้คำสั่ง Embed ในการนำเสนอข้อมูล ดังตัวอย่างในรูป

(ง 40205 การสร้างเว็บไซต์ด้วยภาษา HTML)



รูปที่ 6.14 แสดงตัวอย่างการแสดงไฟล์มัลติมีเดีย ประเภทไฟล์ Flash Animation



ฝึกขบวนการเรียนรู้และสรุปตัวอย่างแล้วบันทึกกิจกรรมเสริมทักษะ

จากรูปที่ 6.14 ให้พิมพ์คำสั่งสร้างเว็บเพจตามตัวอย่างดังรูป และบันทึกไฟล์ไว้ในโฟลเดอร์ย่อยชื่อ ex06 ในโฟลเดอร์งานของนักเรียน แล้วทดสอบผลลัพธ์บนเว็บเบราว์เซอร์