แบบทดสอบประเมินผลการเรียนรู้

หน่วยการเรียนรู้ที่ 9 ตัวแปรโครงสร้าง

เวลา 10 นาที

คำชี้แจง แบบทดสอบชุดนี้เป็นแบบปรนัย 4 ตัวเลือก จำนวน 10 ข้อ

คำสั่ง ให้เลือกคำตอบที่ถูกที่สุดเพียงข้อเดียว แล้วทำเครื่องหมาย × ลงในกระดาษคำตอบ

1. ตัวแปรชนิดอาร์เรย์ มีข้อเสียคือข้อใด
   ก. จัดเก็บข้อมูลได้หลายชุด
   ข. สมาชิดทั้งหมดจะต้องมีชนิดข้อมูลเหมือนกัน
   ค. เขียนโปรแกรมยากกว่าโปรแกรมแบบตัวแปรทั่วไป
   ง. ถูกทุกข้อ
2. ข้อมูลชนิดโครงสร้างคล้ายกับสิ่งใด
   ก. เรคคอร์ด (record)
   ข. ฟิลด์ (field)
   ค. แฟ้มข้อมูล (file)
   ง. ตาราง (table)
3. การประกาศแบบตัวแปรโครงสร้างจะใช้คำสั่งในข้อใด
   ก. stru
   ข. struc
   ค. struct
   ง. structure
4. ถ้าเราสร้างตัวแปรแบบโครงสร้างชื่อ student เรียบร้อยแล้ว ข้อใดเป็นการประกาศตัวแปร st ชนิดโครงสร้างได้ถูกต้อง
   ก. stru student st;
   ข. struc student st;
   ค. struct student st;
   ง. structure student st;

5. รูปแบบคำสั่งการกำหนดค่าให้กับตัวแปรแบบโครงสร้างที่ชื่อว่า st ให้กับตัวแปรภายในโครงสร้างชื่อ name ชนิดข้อความ (string) ให้เก็บข้อความว่า somluk ได้ถูกต้อง

ก. st.name=#somluk;

ข. st.name='somluk';

ค. st.name="somluk";

ง. st.name=&somluk;

6. รูปแบบคำสั่ง **การรับค่า** ให้กับตัวแปรแบบโครงสร้างที่ชื่อว่า st ให้กับตัวแปรภายในโครงสร้างชื่อ name ชนิดข้อความ (string) ได้ถูกต้อง

ก. scanf("%d",st.name);

ข. scanf("%s",st.name);

ค. printf("%d",st.name);

ง. printf("%s",st.name);

7. รูปแบบคำสั่ง **การแสดงค่า** ให้กับตัวแปรแบบโครงสร้างที่ชื่อว่า st ให้กับตัวแปรภายในโครงสร้างชื่อ name ชนิดข้อความ (string) ได้ถูกต้อง

ก. scanf("%d",st.name);

ข. scanf("%s",st.name);

ค. printf("%d",st.name);

ง. printf("%s",st.name);

8. รูปแบบคำสั่ง **การกำหนดค่า** ให้กับตัวแปรแบบโครงสร้างที่ชื่อว่า st ให้กับตัวแปรภายในโครงสร้างชื่อ score ชนิดจำนวนเต็ม (integer) ให้เก็บค่าข้อมูลเท่ากับ 200 ได้ถูกต้อง

ก. st.score=200;

ข. st.score=#200;

ค. st.score=&200;

ง. st.score="200";

9. รูปแบบคำสั่ง **การรับค่า** ให้กับตัวแปรแบบโครงสร้างที่ชื่อว่า st ให้กับตัวแปรภายในโครงสร้างชื่อ score ชนิดจำนวนเต็ม (string) ได้ถูกต้อง

ก. scanf("%d",st.score);

ข. scanf("%s",st.score);

ค. printf("%d",st.score);

ง. printf("%s",st.score);

10. รูปแบบคำสั่งการแสดงค่าให้กับตัวแปรแบบโครงสร้างที่ชื่อว่า st ให้กับตัวแปรภายในโครงสร้างชื่อ score ชนิดจำนวนเต็ม (string) ได้ถูกต้อง

ก. scanf(“%d”,st.score);

ข. scanf(“%s”,st.score);

ค. printf(“%d”,st.score);

ง. printf(“%s”,st.score);