

แบบทดสอบประเมินผลการเรียนรู้

หน่วยการเรียนรู้ที่ 7 พอยน์เตอร์

เวลา 10 นาที

คำชี้แจง แบบทดสอบชุดนี้เป็นแบบปรนัย 4 ตัวเลือก จำนวน 10 ข้อ

คำสั่ง ให้เลือกคำตอบที่ถูกต้องที่สุดเพียงข้อเดียว แล้วทำเครื่องหมาย X ลงในกระดาษคำตอบ

- ข้อมูลที่อยู่ในตัวแปรพอยน์เตอร์คืออะไร
 - ข้อมูลในหน่วยความจำ
 - ค่าแอดเดรสหน่วยความจำ
 - อินเด็กซ์ของอาร์เรย์
 - ถูกทุกข้อ
- ถ้าหากประกาศตัวแปรเป็น `int *x` ข้อใดไม่ถูกต้อง
 - ตัวแปร `x` ชี้ไปที่หน่วยความจำที่เก็บตัวเลข
 - `x` เป็นค่าข้อมูลในหน่วยความจำ
 - ตัวแปร `x` เป็นตัวแปรแบบพอยน์เตอร์
 - `*(x+1)` ใช้อ้างข้อมูลได้
- ถ้าหากตัวแปรพอยน์เตอร์มีค่าค่าหนึ่งอยู่ เราสามารถเลื่อนค่าพอยน์เตอร์ได้ด้วยวิธีใด
 - ใช้คณิตศาสตร์กับพอยน์เตอร์
 - เปลี่ยนค่าในหน่วยความจำ
 - ให้พอยน์เตอร์ชี้ไปที่อาร์เรย์
 - ใช้ตัวดำเนินการลอจิก
- ตัวดำเนินการใดใช้กับตัวแปรพอยน์เตอร์ได้
 - `+`
 - `++`
 - `--`
 - ถูกทุกข้อ
- ถ้าหากตัวแปร `p` เป็นตัวแปรพอยน์เตอร์ จากนั้นเขียนนิพจน์ `p += 5`; ข้อใดถูกต้อง
 - นำค่าในตำแหน่งที่ตัวแปร `p` ชี้อยู่มาบวกด้วย 5
 - เลื่อนแอดเดรสที่ตัวแปร `p` ชี้อยู่ไปอีก 5 ไบต์
 - เลื่อนพอยน์เตอร์ `p` ไปอีก 5 ตำแหน่ง
 - นำค่าในแอดเดรส `p` บวกด้วย 5 แล้วนำไปเก็บไว้ที่เดิม

จากส่วนของโปรแกรมต่อไปนี้ ใช้ตอบคำถามข้อ 6 - 10

```
int a[5] = {10, 20, 15, 25, 50}
```

```
int x = 12;
```

```
int *p, *k;
```

```
p = a;
```

```
k = &x;
```

6. หลังจากทำส่วนของโปรแกรมที่เขียนขึ้น k จะมีค่าอะไร

ก. มีค่าเท่ากับ 12

ข. เป็นค่าแอดเดรสของตัวแปร x

ค. เป็นค่าในตำแหน่งที่ตัวแปร x ชี้อู่

ง. มีถูกมากกว่าหนึ่งข้อ

7. ตัวแปร p มีค่าอะไร

ก. แอดเดรสแรกของตัวแปรในอาร์เรย์ a

ข. ขนาดของอาร์เรย์ a

ค. ข้อมูลเซลล์แรกของอาร์เรย์ a

ง. ค่าในอาร์เรย์ a ทั้งหมด

8. ถ้าหากเขียน $p + 2$ หมายถึงข้อใด

ก. ค่า 15

ข. แอดเดรสของ $a[2]$

ค. ค่า 20

ง. แอดเดรสของ $a[1]$

9. ถ้าหากเขียนเป็น `printf("%d\n", *(p+1));` จะแสดงผลค่าใด

ก. แสดงค่าตำแหน่งของอาร์เรย์ a

ข. แสดงค่าแอดเดรสที่ p ชี้อู่ แล้วเลื่อนไป 1 ตำแหน่ง

ค. แสดงค่า 20

ง. แสดงค่าแอดเดรสของเซลล์ $a[1]$

10. ถ้าหากต้องการให้ p ชี้ไปที่หน่วยความจำที่เก็บค่า 25 จะต้องเขียนอย่างไร

ก. $p = *a[3]$

ข. $p = *(a+3)$

ค. $*p = \&a[3]$

ง. $p = \&a[3]$