

## แบบทดสอบประเมินผลการเรียนรู้

### หน่วยการเรียนรู้ที่ 6 อาร์เรย์และฟังก์ชันจัดการสตริง

เวลา 10 นาที

คำชี้แจง แบบทดสอบชุดนี้เป็นแบบปรนัย 4 ตัวเลือก จำนวน 10 ข้อ

คำสั่ง ให้เลือกคำตอบที่ถูกต้องที่สุดเพียงข้อเดียว แล้วทำเครื่องหมาย X ลงในกระดาษคำตอบ

- หมายเลขตำแหน่งแรกในการอ้างอิงในอาร์เรย์ เริ่มต้นด้วยค่าใด
  - 0
  - 1
  - 2
  - 3
- ข้อใดคือลักษณะของตัวแปรอาร์เรย์ 1 มิติ
  - name
  - name(10)
  - name[10]
  - name{10}
- ข้อใดเป็นการประกาศตัวแปรอาร์เรย์ชนิดทศนิยมที่มีสมาชิก 5 จำนวน
  - float num[5]
  - float num(5)
  - float num[4]
  - float num(4)
- กรณีข้อความในอาร์เรย์ที่จัดเก็บกลุ่มของตัวอักขระ มีน้อยกว่าขนาดที่กำหนดไว้ ผลเป็นอย่างไร
  - ไม่ส่งผลใด ๆ
  - คอมไพเลอร์แล้วเกิดข้อผิดพลาด
  - ข้อมูลที่แสดง จะผิดเพี้ยนไป
  - จัดเก็บได้ตามจำนวนอักขระที่จองหน่วยความจำไว้
- ต้องการประกาศตัวแปรอาร์เรย์ เพื่อจัดเก็บชื่อนักเรียนจำนวน 10 คน จะต้องเขียนชุดคำสั่งอย่างไร
  - char name[10]
  - char name[10][30]
  - string name[10]
  - string name[10][30]

6. ฟังก์ชันจัดการสตริง ถูกประกาศใช้งานในเฮดเดอร์ไฟล์ใด
- ก. <stdio.h>
  - ข. <conio.h>
  - ค. <string.h>
  - ง. <math.h>
7. รหัสพิเศษในข้อใดที่จะนำมาเพื่อใช้เพื่อบอกจุดสิ้นสุดของหน่วยความจำชนิดข้อความ
- ก. \n
  - ข. \t
  - ค. \0
  - ง. \null
8. หากต้องการตรวจสอบความยาวของข้อความ จะต้องเรียกใช้ฟังก์ชันใด
- ก. strlen()
  - ข. strcpy()
  - ค. strcmp()
  - ง. strcat()
9. ถ้าประกาศตัวแปรอาร์เรย์เป็น `int i[2][4] = { 1, 3, 4, 7, 0, 4, 5, 6};` อยากทราบว่าค่าของตัวแปร `i[1][3]` มีค่าเท่ากับเท่าใด
- ก. 0
  - ข. 3
  - ค. 4
  - ง. 7
10. จากการกำหนดค่า `int num[6] = { 1, 3, 5, 7, 9, 10 };` แล้วมีการดำเนินงานตามคำสั่ง
- ```
for (i=1; i<=5 ; i++)
    sum=sum+num[i];
```
- อยากทราบว่าค่าของตัวแปร `sum` เมื่อสิ้นสุดการทำงานจะมีค่าเท่ากับเท่าใด
- ก. 24
  - ข. 25
  - ค. 34
  - ง. 35