

## กิจกรรมที่ 8

### เรื่อง ฟังก์ชัน

#### ตอนที่ 1

ชื่อ.....ชั้น.....เลขที่.....

**คำชี้แจง** จงตอบคำถามจากโจทย์ที่กำหนดต่อไปนี้

1. จากคำสั่งในโปรแกรมให้นักเรียนตอบคำถามต่อไปนี้

```
#include "stdio.h"
void name( )
{
    int i;
    for (i=0;i<5;i++)
    {
        printf ("I love computer ");
    }
}
main()
{
    name( );
}
```

- 1) รูปแบบการทำงานของโปรแกรมแบบฟังก์ชันโมดูลนี้มีลักษณะการทำงานแบบ

.....

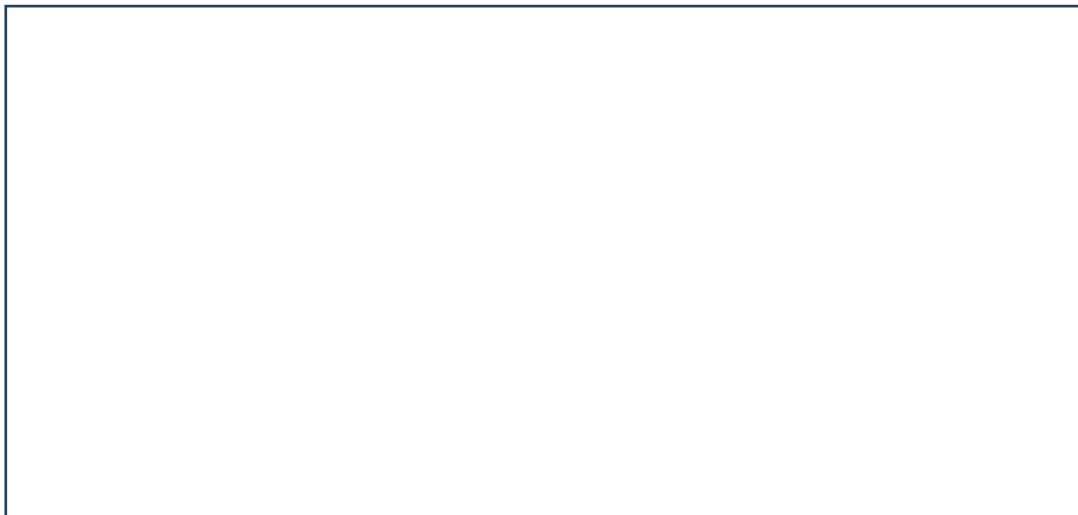
- 2) ผลลัพธ์การทำงานของโปรแกรม คือ

2. จากคำสั่งในโปรแกรมให้นักเรียนตอบคำถามต่อไปนี้

```
#include "stdio.h"
void name(int x )
{
    int i;
    for (i=0; i<x ;i++)
    {
        printf ("I love computer ");
    }
}
main()
{
    name(5);
}
```

3) รูปแบบการทำงานของโปรแกรมแบบฟังก์ชัน โมดูลนี้มีลักษณะการทำงานแบบ

4) ผลลัพธ์การทำงานของโปรแกรม คือ



3. จากคำสั่งในโปรแกรมให้นักเรียนตอบคำถามต่อไปนี้

```
#include <stdio.h>
void data(int x , int y)
{
    int i;
    for (i=0; i<x ;i++)
    {
        printf ("%d", y+=2);
    }
}
main()
{
    data(5 , 2);
}
```

1) รูปแบบการทำงานของโปรแกรมแบบฟังก์ชัน โมดูลนี้มีลักษณะการทำงานแบบ

.....

2) การทำงานของโปรแกรมในการส่งค่าตัวแปรให้กับตัวแปร x มีค่าเท่ากับ.....

3) ผลลัพธ์การทำงานของโปรแกรมเมื่อสิ้นสุดการทำงานค่าของ y คือ.....

4) ผลลัพธ์การทำงานของโปรแกรม คือ

4. จากคำสั่งในโปรแกรมให้นักเรียนตอบคำถามต่อไปนี้

```
#include <stdio.h>
data(int x , int y)
{
    int i;
    for (i=0; i<x ;i++)
    {
        y+=5;
    }
    return(y);
}
main()
{
    printf(" answer is %d ", data(4 , 2));
}
```

2) รูปแบบการทำงานของโปรแกรมแบบฟังก์ชันโมดูลนี้มีลักษณะการทำงานแบบ

.....

3) การทำงานของโปรแกรมในการส่งค่าตัวแปรให้กับตัวแปร x มีค่า เท่ากับ.....

3) ผลลัพธ์การทำงานของโปรแกรมเมื่อสิ้นสุดการทำงานค่าของ y คือ.....

4) ผลลัพธ์การทำงานของโปรแกรม คือ

5. จากคำสั่งในโปรแกรมให้นักเรียนตอบคำถามต่อไปนี้

```
#include <stdio.h>
data(int x , int y)
{
    int i;
    for (i=0; i<x ;i++)
    {
        y+=2;
    }
    return(y);
}
main()
{
    int answer;
    answer=data(10,1);
    printf(" answer is %d ",answer);
}
```

3) รูปแบบการทำงานของโปรแกรมแบบฟังก์ชันโมดูลนี้มีลักษณะการทำงานแบบ

.....

4) การทำงานของโปรแกรมในการส่งค่าตัวแปรให้กับตัวแปร x มีค่าเท่ากับ.....

3) ผลลัพธ์การทำงานของโปรแกรมเมื่อสิ้นสุดการทำงานค่าของ y คือ.....

4) ผลลัพธ์การทำงานของโปรแกรม คือ