

## กิจกรรมที่ 7

### เรื่อง พอยน์เตอร์

#### ตอนที่ 1

ชื่อ.....ชั้น.....เลขที่.....

**คำชี้แจง** จงตอบคำถามจากโจทย์ที่กำหนดต่อไปนี้

1. จากคำสั่งต่อไปนี้จงหาค่าของตัวแปร โดยสมมติให้ตัวแปร x1 อยู่ที่ Address 300 ตัวแปร x2 อยู่ที่ address 160 และตัวแปร y อยู่ที่ address 120

```
int x1 , x2 ;
int y = 3 ;
int *pt ;
x1 = 2 * (y + 5 ) ;
pt = &y ;
x2 = 2 * (*pt + 5 ) ;
```

ค่าของตัวแปร x1 คือ.....

ค่าของตัวแปร x2 คือ.....

2. จากคำสั่งต่อไปนี้ จงหาค่าของตัวแปร โดยสมมติให้ตัวแปร x อยู่ที่ Address 100

```
int *pt, x ;
x = 20 ;
pt = &x ;
*pt = 10 ;
```

ค่าของตัวแปร x คือ.....

ค่าของตัวแปร pt คือ.....

3. จากคำสั่งต่อไปนี้ จงหาค่าของตัวแปร โดย สมมติให้ตัวแปร y อยู่ที่ Address 200

```
float *pt ;
float y ;
pt = &y ;
*pt = 10.89 ;
```

ค่าของตัวแปร x คือ.....

ค่าของตัวแปร pt คือ.....

4. จากคำสั่งต่อไปนี้ จงหาค่าของตัวแปร a , b และ c โดยสมมติให้ตัวแปร b อยู่ที่ Address 100 ส่วนตัวแปร c อยู่ที่ Address 400

```
int b ;
int *a ;
int c ;
b = 500 ;
a = &b ;
c = *c ;
```

```
printf(“%d \n”, a);
```

```
printf(“%d \n”, b);
```

```
printf(“%d \n”, c);
```

ผลลัพธ์จากคำสั่งนี้คือ.....

ผลลัพธ์จากคำสั่งนี้คือ.....

ผลลัพธ์จากคำสั่งนี้คือ.....

5. กำหนดให้

```
int a[3] = {10 , 20 , 30};
int *p[3];
p[0]=&a[0];
p[1]=&a[1];
p[2]=&a[1];
```

ผลลัพธ์ของคำสั่งต่อไปนี้คือ

```
printf(“%d \n”, *p[0]);
```

```
printf(“%d \n”, *p[1]);
```

```
printf(“%d \n”, *p[2]);
```

ผลลัพธ์จากคำสั่งนี้คือ.....

ผลลัพธ์จากคำสั่งนี้คือ.....

ผลลัพธ์จากคำสั่งนี้คือ.....