

กิจกรรมที่ 6

เรื่อง ข้อมูลโครงสร้าง

ตอนที่ 1

คำชี้แจง จงเลือกคำตอบที่ถูกต้องที่สุดเพียงคำตอบเดียว

- การอ้างอิงตำแหน่งอาร์เรย์ จะใช้อะไร
ก. หมายเลขดัชนี
ข. ซับสคริปต์
ค. ตัวแปร
ง. ถูกทั้งข้อ ก และ ข.
- หมายเลขตำแหน่งแรกในการอ้างอิงในอาร์เรย์ เริ่มต้นด้วยค่าใด
ก. 0
ข. 1
ค. 2
ง. 3
- ข้อใดคือลักษณะของตัวแปรอาร์เรย์ 1 มิติ
ก. name ข. name(10)
ค. name[10] ง. name{10}
- ข้อใดเป็นการประกาศตัวแปรอาร์เรย์ชนิดทศนิยมที่มีสมาชิก 5 จำนวน
ก. float num[5]
ข. float num(5)
ค. float num[4]
ง. float num(4)
- ข้อใดต่อไปนี้ ประกาศตัวแปรชนิดอาร์เรย์ผิด
ก. int n1[10], n2[10];
ข. int num[n*5];
ค. char txt[5]= 'abc';
ง. char txt[2];
- อาร์เรย์ 2 มิติ มีรูปแบบคล้ายกับสิ่งใดต่อไปนี้
ก. ตารางที่ประกอบด้วยแถวและคอลัมน์
ข. ต้นไม้ที่มีรากแตกแขนง
ค. รูปวงกลมซ้อนกัน
ง. ไม่มีข้อถูก
- อาร์เรย์ 2 มิติ มีรูปแบบคล้ายกับสิ่งใด
ก. ตารางที่ประกอบด้วยแถวและคอลัมน์
ข. ต้นไม้ที่มีรากแตกแขนง
ค. รูปวงกลมซ้อนกัน
ง. คอนโดมิเนียม
- หากต้องการอ้างอิงอาร์เรย์ ans แถวที่ 5 คอลัมน์ที่ 10 จะต้องเขียนอย่างไร
ก. ans[4][9]
ข. ans[9][4]
ค. ans[10][5]
ง. ans[5][10]
- กรณีข้อความในอาร์เรย์ที่จัดเก็บกลุ่มของตัวอักษร มีน้อยกว่าขนาดที่กำหนดไว้ ผลเป็นอย่างไร
ก. ไม่ส่งผลใด ๆ
ข. คอมไพเลอร์แล้วเกิดข้อผิดพลาด
ค. ข้อมูลที่แสดง จะผิดเพี้ยนไป
ง. จัดเก็บได้ตามจำนวนอักขระที่จองหน่วยความจำไว้

10. ต้องการประกาศตัวแปร num เป็นอาร์เรย์ชนิดตัวเลขจำนวนเต็ม ขนาด 5 x 5 ต้องเขียนชุดคำสั่งอย่างไร

- ก. `int num[5, 5]`
- ข. `int num[5][5]`
- ค. `int num[4][4]`
- ง. `float num[4, 4]`

12. ต้องการประกาศตัวแปรอาร์เรย์เพื่อจัดเก็บชื่อนักเรียนจำนวน 10 คน จะต้องเขียนชุดคำสั่งอย่างไร

- ก. `char name[10]`
- ข. `char name[10][30]`
- ค. `string name[10]`
- ง. `string name[10][30]`

13. ฟังก์ชันจัดการสตริง ถูกประกาศใช้งานในเฮดเดอร์ไฟล์ใด

- ก. `<stdio.h>` ข. `<conio.h>`
- ค. `<string.h>` ง. `<math.h>`

14. การกำหนดค่าเริ่มต้นให้กับตัวแปรอาร์เรย์ข้อใดถูกต้อง

- ก. `char ans= "y";`
- ข. `char name= 'chaibadan' ;`
- ค. `char name[]= "chaibadan";`
- ง. `strcpy(school, "chaibadan");`

15. ฟังก์ชันจัดการสตริง ถูกประกาศใช้งานในเฮดเดอร์ไฟล์ใด

- ก. `<stdio.h>` ข. `<conio.h>`
- ค. `<string.h>` ง. `<math.h>`

16. หากผลการตรวจสอบสตริงด้วยฟังก์ชัน `strcmp()` มีค่ามากกว่า 0 หมายความว่าอย่างไร

- ก. สตริงทั้ง 2 ค่ามีค่าตรงกัน
- ข. สตริงทั้งสองค่าไม่คล้ายกัน
- ค. สตริงตัวที่สองมีค่าไม่ตรงกัน
- ง. สตริงตัวแรกเหมือนกับสตริงตัวที่ 2

17. รหัสพิเศษในข้อใดที่จะนำมาเพื่อใช้เพื่อบอกจุดสิ้นสุดของหน่วยความจำชนิดข้อความ

- ก. `\n` ข. `\t`
- ค. `\0` ง. `\null`

18. หากต้องการตรวจสอบความยาวของข้อความ จะต้องเรียกใช้ฟังก์ชันใด

- ก. `strlen()` ข. `strcpy()`
- ค. `strcmp()` ง. `strcat()`

19. ถ้าประกาศตัวแปรอาร์เรย์เป็น `int i[2][4] = { 1, 3, 4, 7, 0, 4, 5, 6};` อยากทราบว่าค่าของตัวแปร `i[1][3]` มีค่าเท่ากับเท่าใด

- ก. 0 ข. 3
- ค. 4 ง. 7

20. จากการกำหนดค่า

```
int num[6] = { 1, 3, 5, 7, 9, 10 };
```

แล้วมีการดำเนินงานตามคำสั่ง

```
for (i=1; i<=5 ; i++)
```

```
sum=sum+num[i];
```

อยากทราบว่าค่าของตัวแปร sum เมื่อสิ้นสุดการทำงานจะมีค่าเท่ากับเท่าใด

- ก. 24 ข. 25
- ค. 34 ง. 35

ตอนที่ 2

คำชี้แจง จงตอบคำถามต่อไปนี้

คำชี้แจง จงเขียนคำสั่งตามเงื่อนไขต่อไปนี้ เพื่อให้ได้ผลลัพธ์ตามที่โจทย์ต้องการ

1. จงเขียนคำสั่งประกาศชุดตัวแปร 1 มิติ เก็บตัวอักขระชื่อ weight มีสมาชิก 50 ตัว
.....
2. จงเขียนคำสั่งประกาศชุดตัวแปร 1 มิติ เก็บค่าทศนิยม ชื่อ score มีสมาชิก 100 ตัว
.....
3. จงเขียนคำสั่งประกาศชุดตัวแปร 2 มิติ เก็บจำนวนเต็ม ชื่อ test มีสมาชิก 10 แถว 3 คอลัมน์
.....
4. จงเขียนคำสั่งประกาศชุดตัวแปร 2 มิติ เก็บจำนวนเต็ม ชื่อ amount มีสมาชิก 4 แถว 6 คอลัมน์
.....
5. จงเขียนคำสั่งประกาศชุดตัวแปร 2 มิติ เก็บตัวอักขระชื่อ name มีสมาชิก 20 แถว 30 คอลัมน์
.....
6. จงเขียนคำสั่งประกาศชุดตัวแปร 1 มิติ เก็บจำนวนเต็ม ชื่อ age มีสมาชิก 5 ตัว มีค่าเป็น 32 , 35 , 40 , 34 , 45
.....
7. จงเขียนคำสั่งประกาศชุดตัวแปร 1 มิติ เก็บในตัวแปรชื่อ school เก็บข้อมูลอักขระคำว่า "chaibadan" และให้จบด้วยอักขระ null หรือ \0
.....
8. จงเขียนคำสั่งประกาศชุดตัวแปร 2 มิติ เก็บในตัวแปรชื่อ province เก็บข้อมูลอักขระอักษรย่อของคำว่า 'L' , 'O' , 'P' , 'B' , 'U' , 'R' , 'I' และให้จบด้วยอักขระ null หรือ \0
.....

9. จงเขียนคำสั่งประกาศชุดตัวแปร 2 มิติ เก็บในตัวแปรชื่อ day เก็บข้อมูลอักขระอักษรย่อของวันใน 1 สัปดาห์ ได้แก่ “Sun , Mon , Tue , Wed , Thu , Fri , Sat” และให้จบด้วยอักขระ null หรือ \0

.....

10. จงเขียนคำสั่งประกาศตัวแปรชนิดอาร์เรย์เพื่อเก็บข้อมูล ชื่อของนักเรียนเอง โดยเก็บในตัวแปรชื่อ name และให้จบด้วยอักขระ null หรือ \0

.....